



Contact Methods
Mob: (86)18668768846
Tel: (86) 577 68668118
Wechat: zigpac123
Skype: bruce.chan1999
E-mail: bruce@zigpac.com
Whatsapp: +86-18668768846
Telegram: @Zigpacstickers

Company Info
Name: Wenzhou Zigpac Industry Limited
Address: No. 148-152, Building C, Jiangbin
Commercial and Residential Building, Longgang
City, Wenzhou City, Zhejiang 325802, China



YOUR CUSTOM PRINTING & PACKAGING PARTNER FOR SMALL AND MEDIUM BUSINESSES



Details

Jawaban singkat: Biaya cetak label scratch-off bergantung pada tujuh faktor biaya: jumlah produksi, ukuran label dan bentuk cutting die, pencetakan kode variabel yang unik, ketebalan dan opasitas lapisan gosok, fitur keamanan, format pengiriman gulungan atau lembaran, serta verifikasi kode. Bandingkan penawaran pemasok hanya jika setiap pencetak telah menghitung spesifikasi yang sama pada ketujuh faktor biaya tersebut.

Anda mengirimkan desain yang sama ke tiga pencetak dan menerima tiga penawaran yang selisihnya berkali-kali lipat. Selisih itu biasanya tidak berarti satu pemasok murah dan yang lain serakah. Artinya, masing-masing menghitung pekerjaan yang berbeda. Satu menawarkan satu lintasan perak tipis, yang kedua menawarkan lapisan penghalang ditambah dua lintasan gosok, dan yang ketiga tidak memasukkan verifikasi kode. Panduan ini memecah biaya cetak label scratch-off menjadi bagian-bagian yang benar-benar dapat dikendalikan oleh tim pengadaan. Dengan begitu, Anda dapat menganggarkan program promosi, PIN, atau kode hadiah secara akurat dan membandingkan penawaran dengan syarat yang setara.

Memilih berdasarkan harga satuan yang tertera saja memiliki risiko nyata ketika panel tidak berfungsi dengan baik. Dalam audit California, pengujian keamanan terhadap tiket instan yang sudah beredar menemukan enam permainan dengan "kegagalan katastrofik": data tersembunyi yang dapat dibaca cukup banyak untuk membahayakan permainan tersebut, dan tiket yang terdampak tidak ditarik dari peredaran ritel. [Audit Pengendali Negara Bagian California^{\[1\]}](#) Dalam perkara federal mengenai kartu permainan scratch cetak, pembeli telah membayar lebih dari \$700,000, dan saksi ahli memperdebatkan apakah sumber cahaya dan kartu yang melengkung sudah cukup untuk membaca kode tersembunyi. [Emirat AG v. High Point Printing^{\[2\]}](#) Panel murah yang gagal akan menimbulkan biaya jauh lebih besar daripada uang yang dihemat.

Daftar Isi

1. [Apa saja yang sebenarnya termasuk dalam biaya cetak label scratch-off?](#)
2. [Apa yang memengaruhi harga label scratch-off: tujuh faktor biaya](#)
3. [Cara menyusun permintaan penawaran yang dapat dihitung dengan cara yang sama oleh pemasok](#)
4. [Perbandingan: pilihan spesifikasi berbiaya lebih rendah vs lebih tinggi](#)
5. [FAQ](#)
6. [Poin utama](#)
7. [Kesimpulan](#)

Apa Saja yang Sebenarnya Termasuk dalam Biaya Cetak Label Scratch-Off?

Label kode scratch-off cetak adalah label peka tekanan dengan informasi tersembunyi di bawah lapisan buram yang dibuka pengguna akhir dengan koin. Informasi tersembunyi biasanya berupa kode unik, PIN, atau hasil hadiah. Jika Anda perlu lebih dulu memahami konstruksi dasarnya, halaman kami tentang [label kode scratch-off cetak khusus](#) menjelaskannya. Artikel ini hanya membahas harga.

Setiap penawaran menggabungkan dua jenis biaya. **Biaya sekali bayar** dibayarkan sekali per pekerjaan tanpa peduli berapa banyak label yang dipesan. Biaya ini mencakup prapress dan proofing, pelat atau screen, cutting die untuk bentuk non-standar, persiapan mesin cetak (makeready) beserta limbah yang dihasilkannya, pengaturan data variabel, dan pengaturan kontrol kualitas. **Biaya per unit** bertambah seiring setiap label yang dicetak. Biaya ini mencakup bahan dasar label (face stock) dan perekat, tinta dasar, pencetakan kode inkjet, pernis pelindung, lapisan gosok, waktu inspeksi, pengemasan, serta cadangan kelebihan produksi untuk barang rusak.

Angka yang penting untuk penganggaran bukanlah harga per label, melainkan *biaya landed per kode yang dapat digunakan*:

- (Biaya sekali bayar ÷ kode terverifikasi yang dapat digunakan dan dikirimkan)
- + biaya cetak dan material per unit
- + biaya verifikasi dan pelaporan per unit
- + ongkos kirim dan pengujian kepatuhan apa pun, dibagi rata sepanjang produksi

Perhitungan itu adalah biaya per unit kode scratch-off yang sebenarnya. Perhitungan ini juga menunjukkan mengapa penawaran yang tampak murah bisa menjadi mahal setelah kode yang rusak, terduplikasi, atau tidak terbaca dikeluarkan dari hitungan.



Apa yang Memengaruhi Harga Label Scratch-Off: Tujuh Faktor Biaya

1. Jumlah produksi dan amortisasi persiapan

Jumlah produksi adalah faktor paling kuat karena membagi biaya sekali bayar. Pada produksi pendek, persiapan bisa menyumbang sebagian besar harga satuan. Pada produksi panjang, persinya menyusut menjadi selisih pembulatan, dan material, pelapisan, serta inspeksi mendominasi. Itulah sebabnya menggandakan jumlah tidak pernah memangkas harga satuan menjadi separuhnya: porsi per unit tetap sama.

Pencetak menetapkan jumlah pesanan minimum label scratch-off kira-kira pada titik ketika persiapan tidak lagi membebani harga satuan pada peralatannya. Lini flexo web sempit, digital, dan sablon memiliki titik impas pada volume yang berbeda. Alih-alih meminta satu harga, mintalah harga untuk tiga jumlah, misalnya volume yang Anda perkirakan, setengahnya, dan dua kali lipatnya. Dengan begitu, Anda dapat langsung melihat porsi persiapan. Pastikan juga toleransi kelebihan dan kekurangan cetak, karena produksi yang kurang sedikit dari file kode Anda menimbulkan masalah rekonsiliasi sekaligus masalah penagihan.

2. Ukuran label, bentuk, dan area panel

Ukuran memengaruhi biaya dengan tiga cara. Label yang lebih besar memakai lebih banyak face stock dan perekat. Semakin sedikit label yang muat dalam lebar web mesin cetak, sehingga setiap label memakan lebih banyak waktu mesin. Area panel gosok juga menentukan seberapa banyak lapisan paling khusus yang digunakan. Desainer sering memperbesar panel demi tampilan, padahal panel hanya perlu menutup data tersembunyi ditambah margin pengaman kecil, karena tinta gosok cenderung sedikit melebar melampaui bentuk yang ditentukan.

Bentuk terutama berpengaruh melalui perkakas (tooling). Persegi panjang atau lingkaran yang sesuai dengan cutting die yang sudah dimiliki pencetak tidak menambah biaya. Kontur khusus membutuhkan cutting die baru, yang merupakan biaya sekali bayar dan signifikan untuk produksi kecil, tetapi kecil untuk produksi besar. Sebelum menyetujui bentuk khusus demi alasan merek, tanyakan kepada pemasok cutting die standar mana yang paling mendekatinya.

3. Biaya pencetakan kode variabel per label

Mencetak kode unik pada setiap label relatif murah per cetakan. Biaya sebenarnya terletak pada segala sesuatu di sekitar cetakan itu: menerima atau membuat file kode, memeriksanya dari duplikasi dan kesalahan format, memetakan kode ke urutan cetak, menyiapkan digit pemeriksa atau simbologi barcode, memindahkan dan menyimpan file secara aman, dan menghapusnya setelah pekerjaan selesai. Sebagian besar pekerjaan ini bersifat tetap, sehingga porsinya besar pada produksi kecil. Sistem digital dan inkjet telah membuat serialisasi jauh lebih mudah diakses. Sebuah ulasan industri atas label keamanan mencatat bahwa hal ini membuat ketertelusuran dan perlindungan merek "lebih mudah diakses dan lebih hemat biaya daripada sebelumnya." [Label & Narrow Web](#)^[3]

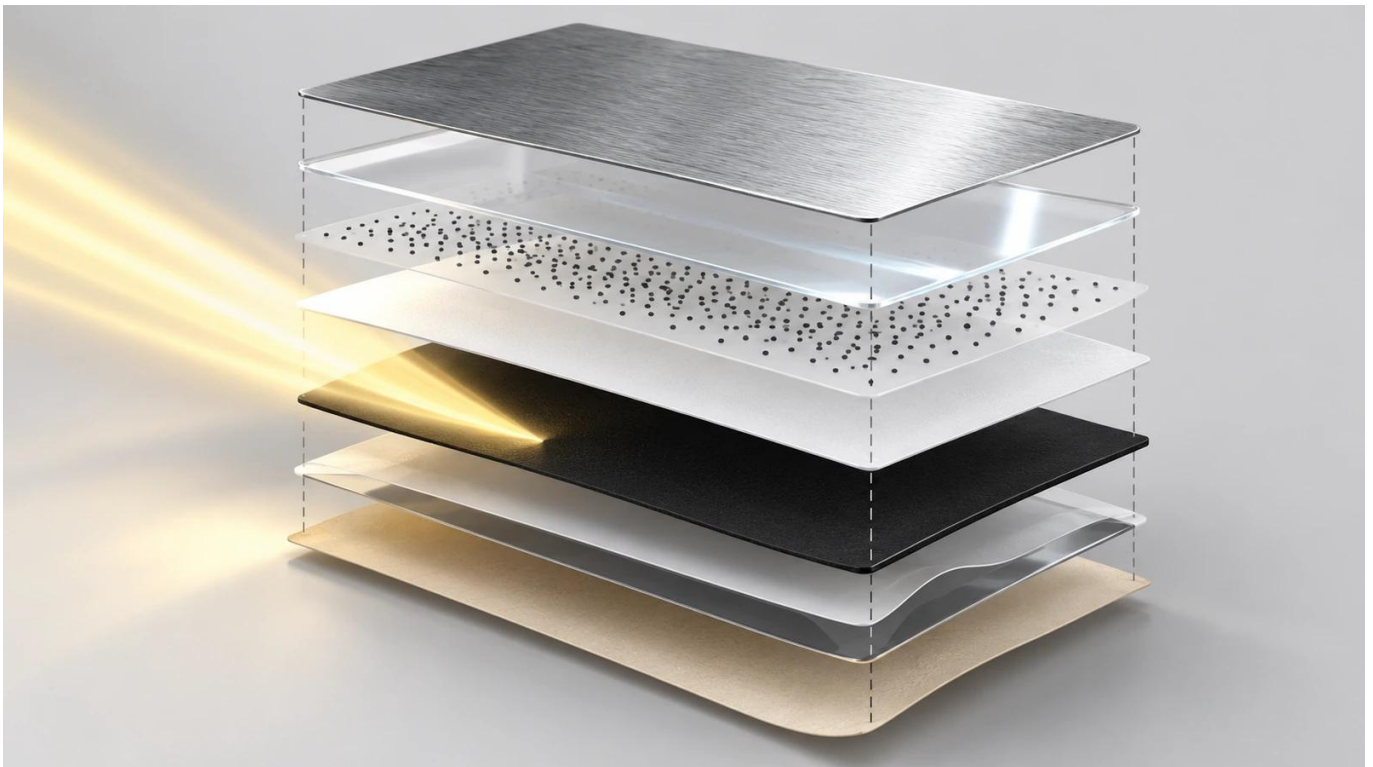
Beberapa pilihan menaikkan biaya pencetakan kode variabel per label. Meminta pencetak membuat kode, alih-alih Anda memasok kode sendiri, menambah pekerjaan pembuatan dan penyimpanan aman. Penyisipan hadiah (prize seeding) berarti menempatkan kode pemenang di posisi tertentu dalam timbunan. Menambahkan barcode atau QR code yang dapat dipindai di samping kode yang dapat dibaca manusia memerlukan penilaian kualitas cetak. Membagi kode menjadi tingkatan, misalnya nilai hadiah berbeda pada gulungan yang berbeda, menambah proses penyortiran. Setiap pilihan itu wajar. Pastikan saja setiap pemasok telah menghitung pilihan yang sama.

4. Ketebalan dan opasitas lapisan gosok

Di sinilah penawaran yang tampak serupa paling sering berbeda di bagian bawahnya. Panel dasar hanya terdiri dari satu pernis pelepas dan satu lintasan tinta gosok perak. Konstruksi kelas keamanan menambahkan lapisan. Pada tiket lotere, lapisan hitam tebal di bawah data menyerap cahaya, lapisan putih menyebarkan cahaya, dan pernis di atas angka mencegah migrasi tinta. Penutup itu tampak seperti satu permukaan, tetapi sebenarnya beberapa lapisan yang ditumpuk. Lapisan-lapisan ini dirancang untuk menggagalkan candling, yaitu membaca tembus kartu dengan cahaya kuat, dan wicking, yaitu menggunakan pelarut untuk menarik tinta keluar. [Lottery USA](#)^[4] Setiap lapisan tambahan menambah biaya tinta, tahap curing, dan kecepatan mesin, dan pernis harus mengering sepenuhnya sebelum

tinta gosok diaplikasikan di atasnya, sehingga jadwal produksi tidak bisa dipangkas.

Opasitas tidak bisa dibeli dengan menyebut namanya, karena industri tidak memiliki definisi bersama untuknya. Salah satu paten menyatakan secara jelas bahwa opasitas yang disediakan oleh fitur keamanan scratch-off adalah "tidak terdefinisi dengan baik dalam industri." [EP3471846A1](#)^[5] Rasa gosok juga bervariasi antarbatch. Lotere Michigan mencatat bahwa dalam satu permainan dengan 10 to 12 juta tiket, lapisan lateks pada sebagian batch bisa lebih lengket daripada batch lain. [Detroit Free Press](#)^[6] Dalam praktiknya, tentukan sebuah uji, bukan kata sifat: tidak ada data tersembunyi yang dapat dibaca di bawah cahaya depan yang kuat, cahaya belakang, atau cahaya miring; penghapusan bersih dengan koin tanpa merusak kode; dan tidak ada pengangkatan seluruh panel saat selotip ditempel lalu ditarik. Panel emas biasanya menyembunyikan lebih sedikit daripada perak, sehingga desain emas mungkin memerlukan lintasan tambahan untuk lulus uji yang sama.



5. Fitur keamanan tambahan

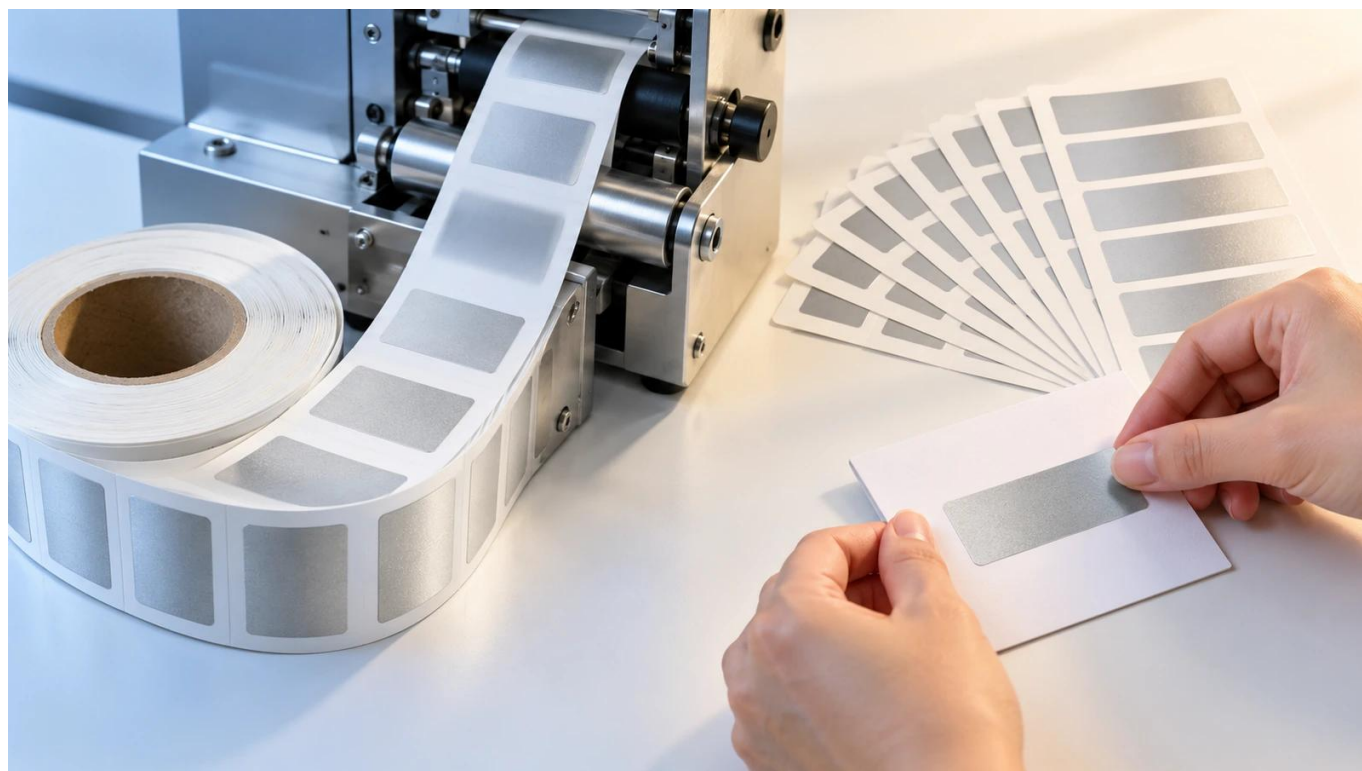
Fitur keamanan mengubah "tersembunyi" menjadi "anti-manipulasi." Pilihannya meliputi celah keamanan (security slit) yang dipotong pada label, bahan dasar yang mudah rusak (destructible face stock) yang pecah saat seseorang mencoba mengelupasnya, perekat agresif, dan overprint berpola yang tidak akan sejajar kembali jika panel diangkat lalu ditempelkan lagi. Pilihan lain adalah tanda UV fluoresen, lapisan holografik, dan nomor kontrol cetak. Setiap pilihan menambah material, perkakas, atau tahap mesin. Ancamannya nyata. Polisi telah menggambarkan penipu kartu hadiah yang menggosok kartu, menyalin nomornya, lalu mengemas ulang kartu dengan label scratch-off palsu. [The Mercury News](#)^[7]

Sesuaikan tingkat keamanan dengan nilai apa yang disembunyikan, alih-alih membayar untuk tingkat maksimum. Kerangka keamanan industri lotere, WLA-SCS:2024, berlaku untuk produksi tiket instan, termasuk integritas pencetakan dan kerahasiaan hadiah. [Kode Praktik WLA-SCS:2024](#)^[8] Dokumen ini berguna sebagai rujukan untuk program PIN dan nilai tersimpan, tetapi bukan sertifikasi yang dimiliki label promosi. Halaman produk kami menjelaskan [aturan dan standar mana yang benar-benar berlaku](#) menurut jenis program.

Pengujian kepatuhan adalah baris biaya terpisah yang mudah terlewat. Jika label dipasang pada produk anak, lapisan gosok dihitung sebagai lapisan permukaan, dan batas federal untuk timbal dalam cat dan lapisan permukaan sejenis adalah 0,009 %. [16 CFR Part 1303^{\[9\]}](#) Jika perekat akan membentuk permukaan kontak pangan dari label yang dipasang pada makanan, perekat tersebut harus memenuhi ketentuan dalam 21 CFR 175.125. [21 CFR 175.125^{\[10\]}](#) Laporan lab dan material yang memenuhi syarat menambah biaya, jadi bahas hal ini pada tahap penawaran, bukan setelah proof.

6. Format pengiriman gulungan atau lembaran

Gulungan dimasukkan ke aplikator otomatis dan biasanya merupakan format yang efisien untuk volume besar. Gulungan memiliki item spesifikasi tersendiri: ukuran core, diameter luar maksimum, arah unwind, jumlah label per gulungan, dan kebijakan sambungan (splice). Ketika kode berurutan, menjaga urutan tetap berkesinambungan di seluruh gulungan serta mendokumentasikan titik awal dan akhir setiap gulungan menambah biaya penanganan. Lembaran memerlukan tahap pemotongan dan penghitungan tambahan, serta cocok untuk aplikasi manual. Namun, aplikasi manual memindahkan biaya tenaga kerja dari faktur pencetak ke penggajian Anda sendiri. Hitung harga untuk format yang benar-benar akan Anda aplikasikan, dan sertakan biaya tenaga kerja aplikasi saat Anda membandingkan.



7. Verifikasi kode dan rekonsiliasi

Verifikasi adalah baris yang paling sering dihilangkan dari penawaran murah, padahal baris inilah yang melindungi program. Layanan penuh menggunakan kamera inline untuk membaca setiap kode sebelum ditutup. Layanan ini menandai duplikat, kode yang hilang, dan cetakan yang tidak terbaca, menyingkirkan label yang buruk, dan menyerahkan laporan rekonsiliasi yang mencocokkan kode tercetak dengan file Anda. Mencetak ulang kode yang ditolak secara spesifik adalah bagian termahal karena merusak urutan normal. Regulator memasukkan validasi ke dalam spesifikasi mereka sendiri. Standar tiket scratch British Columbia 2026 mewajibkan simbol hadiah yang disembunyikan di bawah lapisan scratch-off, dengan nomor validasi dalam bentuk yang dapat dibaca manusia, dalam bentuk barcode, atau keduanya. [TGSNE2 v2.0^{\[11\]}](#)

Proofing termasuk dalam lini yang sama. Font kode, tinggi karakter, dan pemisahan karakter yang ambigu seperti 0/O dan 1/I menentukan apakah pelanggan dapat menukarkan hadiah tanpa menelepon layanan pelanggan. Setelah keluhan bahwa angka pada satu permainan scratch sulit dibaca, Ohio Lottery mencetak ulangannya dengan font yang lebih jelas. [News 5 Cleveland^{\[12\]}](#) Uji cetak dengan data nyata jauh lebih murah daripada cetak ulang.



Cara Menyusun Permintaan Penawaran yang Dapat Dihitung dengan Cara yang Sama oleh Pemasok

1. **Kunci satu lembar spesifikasi.** Cantumkan ukuran dan bentuk jadi, face stock, jenis perekat, permukaan aplikasi, ukuran dan warna panel, uji opasitas dan gosok yang harus dilalui sampel, fitur keamanan, format pengiriman, serta keluaran verifikasi. Kirimkan lembar yang identik kepada setiap pemasok.
2. **Mintalah titik harga berdasarkan tiga jumlah.** Dengan membandingkannya, Anda dapat melihat berapa bagian dari setiap penawaran merupakan persiapan dan berapa bagian merupakan biaya per unit, serta di jumlah berapa jumlah pesanan minimum label scratch-off setiap pemasok berada.
3. **Wajibkan baris biaya sekali bayar dan baris biaya per unit ditampilkan secara terpisah.** Cutting die, pelat atau screen, pengaturan data, dan proof sebaiknya masing-masing terlihat sebagai baris tersendiri, sehingga Anda dapat melihat berapa biaya pemesanan ulang.
4. **Tentukan cara kode disediakan.** Nyatakan apakah Anda yang menyediakan kode atau pencetak yang membuatnya, format file, aturan keunikan, logika penyisipan hadiah, dan konfirmasi penghapusan file yang Anda harapkan.
5. **Definisikan "terverifikasi."** Tentukan inspeksi kamera 100 % atau pengambilan sampel, format laporan rekonsiliasi, dan cara kode yang ditolak ditangani.
6. **Tanyakan tentang pengujian dan kepatuhan.** Jika penggunaan untuk produk anak atau kontak pangan berlaku, tanyakan pengujian mana yang sudah termasuk dan mana yang ditawarkan terpisah.
7. **Bandingkan biaya landed per kode yang dapat digunakan.** Bagi total, termasuk ongkos kirim dan pengujian, dengan jumlah kode terverifikasi yang dapat digunakan dan dikirimkan,

bukan dengan jumlah label yang dicetak.

Perbandingan: Pilihan Spesifikasi Berbiaya Lebih Rendah vs Lebih Tinggi

Faktor biaya	Pilihan berbiaya lebih rendah	Pilihan berbiaya lebih tinggi	Kapan biaya lebih tinggi layak dikeluarkan
Jumlah produksi	Produksi panjang, biaya persiapan terbagi tipis	Produksi pendek, persiapan mendominasi	Menguji promosi sebelum peluncuran penuh
Ukuran dan bentuk	Cutting die standar, panel hanya menutupi data	Cutting die khusus, panel berukuran besar	Bentuk merupakan bagian dari merek atau sesuai dengan jendela kemasan tetap
Data variabel	Anda memasok file yang bersih dan bebas duplikat	Pencetak membuat kode, menyisipkan hadiah, menambahkan barcode	Distribusi hadiah atau penukaran barcode diperlukan
Konstruksi panel	Pernis pelepas ditambah satu lintasan perak	Lapisan penghalang, pernis, beberapa lintasan gosok	Nilai tersembunyi berupa uang tunai, saldo tersimpan, atau PIN
Fitur keamanan	Tidak ada selain opasitas	Celah, bahan dasar mudah rusak, overprint berpola	Kartu dipajang di rak ritel terbuka sebelum dibeli
Pengiriman	Gulungan untuk aplikasi mesin	Lembaran, atau gulungan dengan pelacakan urutan	Aplikasi manual, atau audit urutan diperlukan
Verifikasi	Inspeksi sampel	100 % kamera inline ditambah rekonsiliasi	Setiap kode harus dapat ditukarkan dan unik

Jenis program	Ke mana anggaran sebaiknya dialokasikan	Risiko jika spesifikasi kurang
Kejutan menyenangkan, tanpa nilai yang dapat ditukarkan	Opasitas dasar, gosokan bersih	Panel tembus pandang yang merusak kejutan
Kode diskon atau kode promo	Data variabel, font yang mudah dibaca, verifikasi sampel	Kode tidak terbaca atau duplikat yang menyebabkan biaya dukungan
Kode hadiah	Uji opasitas, penyisipan hadiah, verifikasi 100 %	Pemenang teridentifikasi sebelum distribusi
PIN dan nilai tersimpan	Panel multi-lapisan, bukti anti-manipulasi, rekonsiliasi	Kode dipanen dan label diganti tanpa terdeteksi

FAQ

FAQ: Mengapa harga per label turun begitu tajam saat jumlah produksi meningkat?

Cutting die, pelat atau screen, pengaturan data, proofing, dan limbah persiapan mesin (makeready) dibayarkan sekali per pekerjaan. Jika dibagi pada produksi kecil, komponen ini mendominasi harga per unit. Jika dibagi pada produksi besar, komponen ini hampir hilang, dan yang tersisa adalah material, pelapisan, serta inspeksi, yang tidak menjadi lebih murah per label.

FAQ: Berapa jumlah pesanan minimum label scratch-off yang umum?

Jumlahnya bergantung pada teknologi mesin cetak, jumlah lapisan panel, dan apakah cutting die khusus diperlukan, sehingga angka yang dipublikasikan jarang cocok dengan pekerjaan Anda. Kirimkan lembar spesifikasi Anda dan mintalah penawaran untuk tiga jumlah. Titik harga akan menunjukkan di mana minimum tersebut masuk akal secara ekonomi untuk program Anda.

FAQ: Seberapa besar data variabel menambah biaya per label?

Cetakan inkjet itu sendiri hanya menambah sedikit. Biayanya berada pada penanganan file, pemeriksaan duplikat, penyisipan hadiah, penilaian barcode dan verifikasi, dan sebagian besar dari itu adalah pekerjaan tetap. Pada produksi kecil, bagian ini bisa menjadi porsi besar dari harga satuan. Pada produksi besar, porsinya menjadi kecil.

FAQ: Bisakah saya menghemat dengan stiker scratch kosong yang ditempelkan di atas kode cetak saya sendiri?

Untuk pengungkapan bernilai rendah, bisa. Untuk kode yang dapat ditukarkan, stiker kosong yang ditempel setelahnya memindahkan tenaga kerja kepada Anda, rentan terhadap kesalahan penjumlahan, dan menawarkan bukti anti-manipulasi yang lemah. Pembeli sering melaporkan panel tembus pandang dan stiker yang sulit digosok. Setelah pengerjaan ulang dan penukaran yang gagal dihitung, penghematannya sering hilang.

FAQ: Apakah saya memerlukan panel kelas lotere untuk promosi pemasaran?

Biasanya tidak. Kerangka lotere seperti WLA-SCS:2024 mengatur produksi tiket instan. Promosi memerlukan panel yang lolos uji cahaya, gosok, dan selotip Anda sendiri sesuai nilai hadiah. Bayarlah untuk pelapisan multi-lapisan dan bukti anti-manipulasi ketika data tersembunyi berupa uang tunai, nilai tersimpan, atau PIN.

FAQ: Apakah laporan pengujian dan pemeriksaan kepatuhan termasuk dalam penawaran standar?

Sering kali tidak. Pengujian timbal untuk produk anak dan dokumentasi untuk perekat kontak pangan biasanya ditawarkan terpisah. Cantumkan penggunaan akhir dalam permintaan Anda agar hal tersebut muncul sebagai baris yang terlihat, bukan kejutan di kemudian hari.

Poin Utama

- **Panel yang spesifikasinya kurang memiliki biaya jauh lebih besar daripada penghematan harga satuan mana pun.** — 6 permainan instan ditemukan dengan kegagalan keamanan katastrofik dalam satu audit negara bagian ([Sumber](#))
- **Sengketa mengenai keamanan kode tersembunyi menjadi mahal.** — lebih dari \$700,000 dibayarkan untuk kartu permainan scratch yang kemudian digugat di pengadilan federal ([Sumber](#))
- **Tentukan uji rasa gosok (scratch-feel), karena batch bervariasi bahkan pada skala industri.** — 10 to 12 juta tiket per permainan, dengan sebagian batch lebih lengket daripada yang lain ([Sumber](#))
- **Penggunaan untuk produk anak menambahkan uji timbal ke anggaran lapisan gosok.** — batas timbal 0,009 % untuk lapisan permukaan ([Sumber](#))
- **Tuliskan verifikasi ke dalam spesifikasi seperti yang dilakukan regulator.** — 2 format nomor validasi yang diizinkan, dapat dibaca manusia atau barcode, dalam standar 2026 BC ([Sumber](#))

- **Pencetakan terserialisasi terus menjadi lebih murah, jadi bandingkan baris persiapan dengan cermat.** — 2026 ulasan industri menyebut ketertelusuran lebih hemat biaya daripada sebelumnya ([Sumber](#))

Kesimpulan: Hitung Spesifikasinya, Bukan Labelnya

Biaya cetak label scratch-off menjadi dapat diprediksi begitu Anda berhenti membandingkan harga satuan yang tertera dan mulai membandingkan spesifikasi. Tetapkan ketujuh faktor biaya, pisahkan biaya sekali bayar dari biaya per unit, definisikan arti "terverifikasi", dan bagi dengan kode yang dapat digunakan, bukan dengan label yang dicetak. Penawaran yang tadinya tampak sangat berbeda akan menjadi sejajar atau menunjukkan dengan jelas di mana satu pemasok melewatkan sesuatu.

Untuk mendapatkan penawaran yang disusun dengan cara ini, kirimkan kepada kami volume kode Anda, dimensi label, metode aplikasi, dan nilai dari apa yang disembunyikan panel. Kami akan menghitung [label scratch-off khusus](#) secara terperinci per baris, sehingga Anda dapat membandingkannya dengan penawaran lain dengan syarat yang setara.

Catatan Kaki

1. Kantor Pengendali Negara Bagian California, audit distribusi tiket California Lottery Scratchers, yang mencatat 2017 pengujian ulang keamanan yang menemukan enam permainan dengan kegagalan katastropik. https://www.sco.ca.gov/Files-AUD/08-2024_Scratchers_Ticket_Distri.pdf ↵
2. Emirat AG v. High Point Printing LLC, E.D. Wis., No. 12-C-0789, ringkasan perkara (2017-03-29). <https://www.casemine.com/judgement/us/5c141562342cca483d57fbc6> ↵
3. Label & Narrow Web, "Label Keamanan," Greg Hrinya, 2026-09-03. <https://www.labelandnarrowweb.com/security-labels-2/> ↵
4. Lottery USA, "Bagaimana cara melindungi selebar kertas senilai \$25 juta?", 2026-08-30. <https://www.lotteryusa.com/news/how-do-you-protect-25-juta-piece-of-paper> ↵
5. Aplikasi paten Eropa EP3471846A1, tentang tingkat opasitas yang tidak terdefinisi pada fitur keamanan scratch-off. <https://patents.google.com/patent/EP3471846A1/en> ↵
6. Detroit Free Press, "Mengapa sebagian tiket lotere instan sulit digosok," 2019-12-09. <https://www.freep.com/story/news/local/michigan/2019/12/09/instant-lottery-tickets-why-they-hard-scratch-off/2530762001/> ↵
7. The Mercury News, laporan penipuan kartu hadiah, 2023-05-28. <https://www.mercurynews.com/2023/05/28/could-you-be-a-victim-of-a-gift-card-scam-police-say-most-people-never-realize-they-are/> ↵
8. World Lottery Association, Kode Praktik untuk WLA-SCS:2024, publikasi 12.2024. <https://publications.world-lotteries.org/security-and-risk-management/wla-scs-2024-code-of-practice> ↵
9. U.S. eCFR, 16 CFR Part 1303, larangan cat yang mengandung timbal dan produk konsumen tertentu yang dilapisi cat yang mengandung timbal. <https://www.ecfr.gov/current/title-16/chapter-II/subchapter-B/part-1303> ↵
10. Cornell Law School LII, 21 CFR 175.125, perekat peka tekanan. <https://www.law.cornell.edu/cfr/text/21/175.125> ↵
11. Kantor Pengendalian Perjudian Independen (British Columbia), Standar Teknis Permainan TGSNE2 untuk Tiket Scratch and Win Non-Elektronik, Versi 2,0, 2026-04-13. https://www.igcoba.ca/sites/default/files/assets/documents/tgsne2_scratch_win.pdf ↵
12. News 5 Cleveland, laporan tentang font tidak terbaca pada tiket scratch-off Ohio Lottery dan cetak ulangnya. <https://www.news5cleveland.com/news/local-news/illegible-font-on-ohio-lottery-scratch-off-tickets>

[t-turns-one-mans-luck-into-misfortune ↵](#)

Oktober 21, 2026