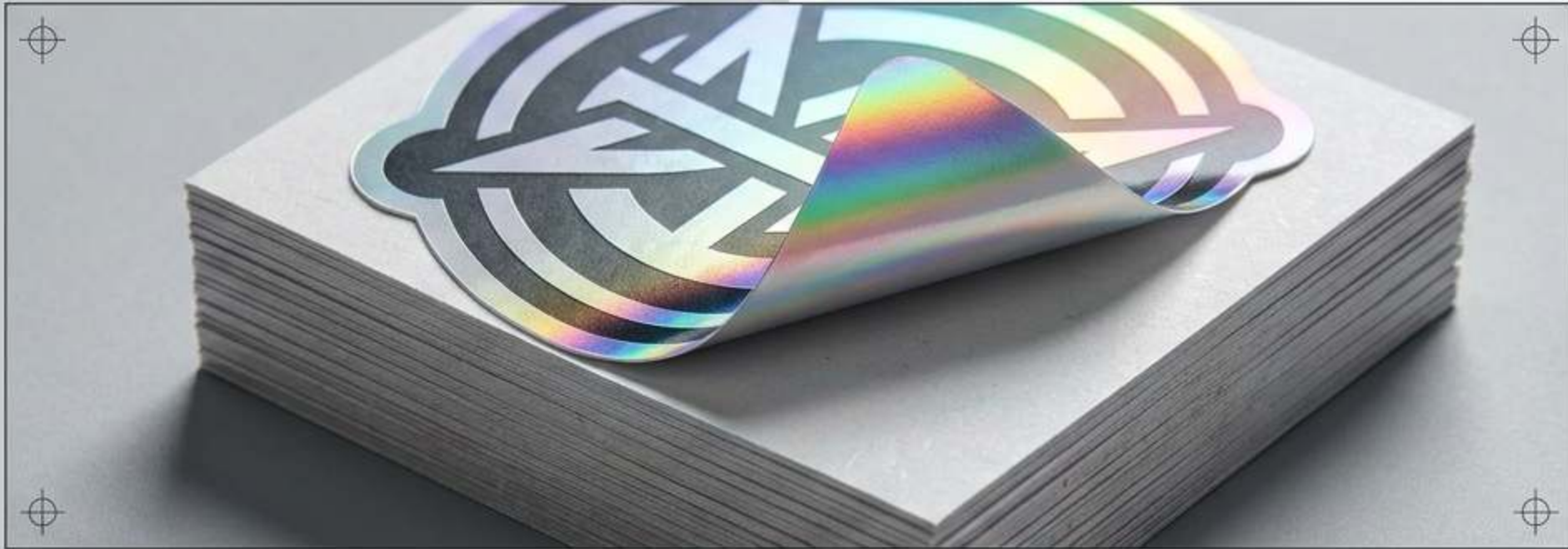


SPESIFIKASI CETAK STIKER KUSTOM

Panduan Pembeli untuk Menentukan Format, Material, dan Finishing

ZIGPAC PRINT STUDIO | APLIKASI STANDAR & KHUSUS



Urutan Penentuan Spesifikasi

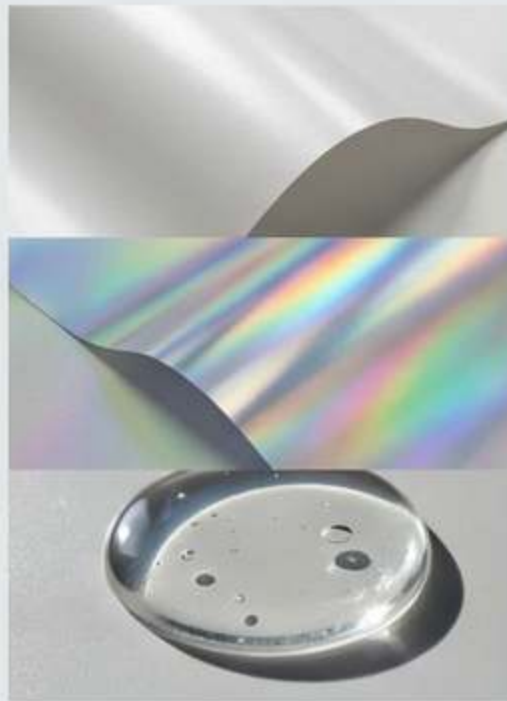
01/ Format Berdasarkan Aplikasi

Berfokus pada alur kerja seperti pemasangan dengan mesin dibandingkan pembagian di acara.



02/ Material & Finishing

Berfokus pada dampak visual dan dimensi sentuhan seperti vinil, holografik, dan epoksi.



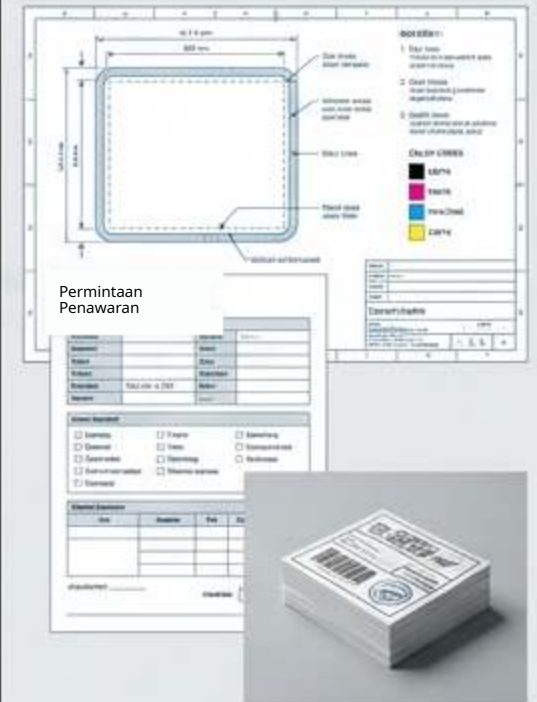
03/ Interaktif & Khusus

Berfokus pada fungsi khusus seperti bukti kerusakan dan lapisan gosok (**dapat dikenakan**).



04/ Kesiapan Permintaan Penawaran

Berfokus pada spesifikasi praktis untuk mengurangi risiko produksi.



ATURAN PENTING

Titik awal terbaik adalah tujuan penggunaan. Finishing dan material hanya boleh dipilih **setelah aplikasinya ditentukan dengan jelas.**

Matriks Perbandingan Format Utama

Label Gulung Kustom



Terbaik untuk: Alur pengemasan otomatis, stoples, botol, dan karton.

Keunggulan: Dioptimalkan untuk pemasangan berulang dengan mesin dalam volume tinggi.

untuk aplikasi volume tinggi.

Lembaran Stiker Kustom



Terbaik untuk: Kemasan ritel, hadiah paket, kit.

Keunggulan: Menyediakan beberapa desain berbeda pada satu lembar pembawa **yang terpadu.**

Stiker Die-Cut Satuan Kustom



Terbaik untuk: Hadiah merek dan paket promosi sisipan dan hadiah berlogo.

Keunggulan: Bentuk luar kustom mengikuti desain, memaksimalkan dampak merek saat dibagikan satuan.

Stiker Transfer Kustom



Terbaik untuk: Jendela, kaca dan permukaan produk yang rata.

Keunggulan: Tidak menyisakan material latar setelah dipasang; huruf dan stiker menempel rata.

Anatomi Stiker Transfer



Lapisan 3: Transfer Tape.
Lapisan aplikasi bening yang menjaga potongan vinil terpisah tetap sejajar sempurna saat dipasang.

Lapisan 2: Desain Vinil.
Stiker kustom yang sebenarnya, dipotong presisi tanpa material latar di sekelilingnya.

Lapisan 1: Kertas Pelapis.
Dasar yang melindungi sisi berperekat pada vinil hingga saat pemasangan.

INTI UTAMA: Tidak seperti stiker die-cut yang memiliki latar tercetak, stiker transfer menggunakan sistem tiga lapisan agar huruf rumit dapat dipasang terpisah dan rapi pada permukaan halus.

Matriks Material Visual & Sentuhan

(Datar/Standar hingga Timbul Tinggi/3D)
Dampak Sentuhan

**Busa EVA,
karet/silikon,
blister, segel lilin**



**Kubah epoksi,
Berlian imitasi,
Label logam,
stiker timbul**



**Vinil standar,
Felt, kulit,
Kertas kraft**



**Hologram, cermin,
Metalik,
lentikular**



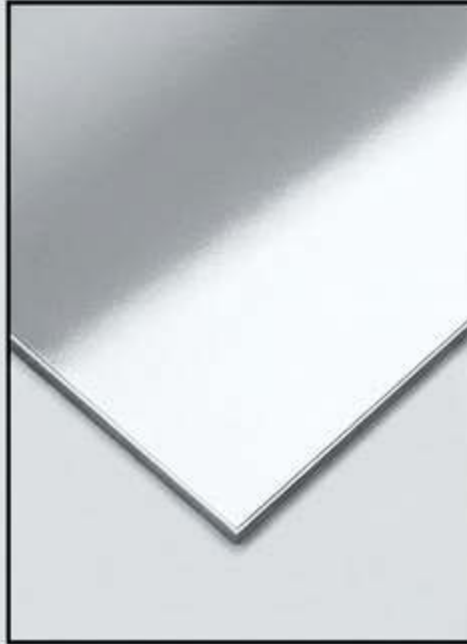
Dampak Visual (Halus/Matte hingga Sangat Reflektif/Tegas)

Menentukan Spesifikasi Cahaya & Pantulan



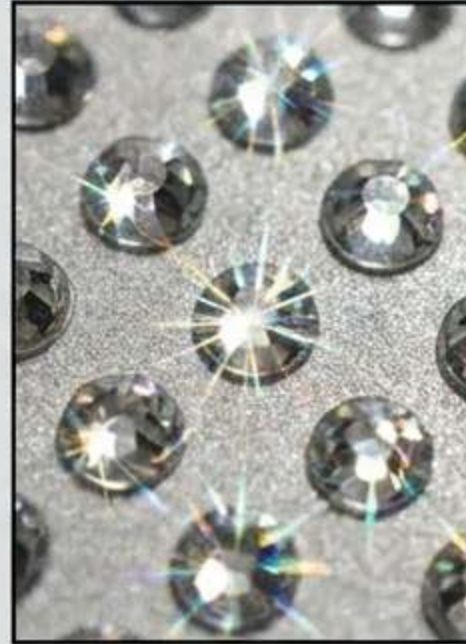
Kustom Hologram

Stiker dengan efek pantulan pelangi untuk kemasan premium dan daya tarik visual yang kuat.

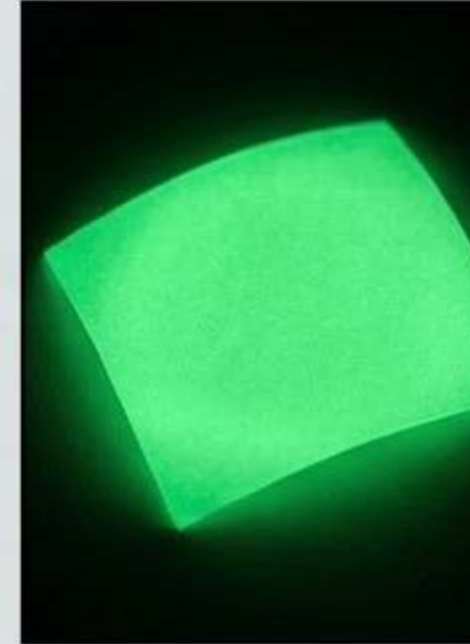


Kustom Cermin

Stiker sangat mengilap seperti kaca pada permukaan reflektif permukaan.



Kustom Berlian imitasi
Stiker dengan batu bersegi tertanam untuk aplikasi mewah atau dekoratif.



Stiker Menyala dalam Gelap

Desain reaktif terhadap cahaya.
desain untuk efek unik kemasan dan acara.



Kustom Stiker Lentikular
dengan gambar berselang-seling

yang tampak bergerak sesuai sudut pandang.

Menentukan Spesifikasi Dimensi & Tekstur

Kaku & Timbul



Stiker Epoksi:
Permukaan kubah bening timbul untuk label premium.



Label Logam: Elemen merek premium yang keras dan berbobot.



Stiker Segel Lilin: Segel siap bentuk dengan detail kerajinan.



Siap bentuk,
elemen dengan detail kerajinan.

Lembut & Lentur



Stiker Timbul: Nuansa 3D lembut untuk kemasan yang ceria.



Label Karet & Silikon: Elemen merek yang tahan lama, fleksibel, dan bertekstur.



Patch Bordir: Elemen merek bertekstur berbasis benang.



Stiker Kulit & Felt: Pilihan sentuhan alami dengan kesan kerajinan.

Aplikasi Interaktif, Keamanan & Khusus

Keamanan & Bukti Kerusakan



Stiker Eggshell: Material sangat rapuh yang pecah saat dicoba dilepas, sehingga tidak dapat dikelupas utuh. Overlay Hologram ID Grosir: Lapisan keamanan transparan untuk autentikasi dokumen.

Pengungkapan Interaktif



Stiker Gosok: Lapisan atas buram untuk promosi, permainan dan kode.

Stiker Gosok Beraroma: Lapisan gesek yang melepaskan aroma.

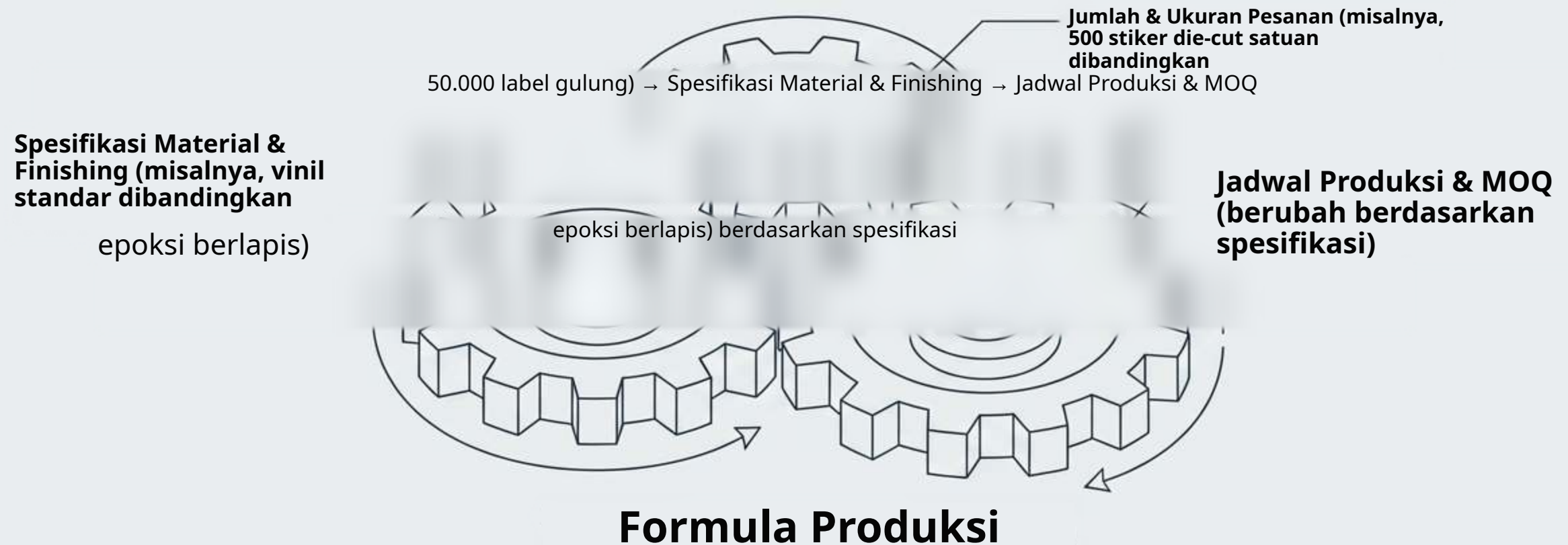
Alternatif untuk Kulit & Permukaan



Stiker Tato & Kuku: Aplikasi sementara yang aman untuk kulit dan dapat dikenakan.
aplikasi.

Stiker Dinding & Stensil: Aplikasi format besar atau pelindung cat untuk lingkungan ruang.

Dinamika Variabel Produksi



Apakah MOQ dan waktu tunggu tetap? Tidak. Jumlah pesanan minimum, waktu pembuatan sampel, waktu produksi, dan detail pengiriman bersifat dinamis. Semuanya berubah langsung berdasarkan jenis stiker, finishing, dan kebutuhan spesifik pesanan Anda.

Daftar Periksa Diagnostik Sebelum Penawaran

1. Faktor Produk

- ☐ Format yang dipilih (gulung, lembaran, die-cut, transfer, dll.)
- ☐ Material utama (vinil, foil, kulit, busa, dll.)
- ☐ Finishing yang diperlukan (holografik, kubah epoksi, matte, lapisan gosok, dll.)

2. Faktor Desain

Kesiapan desain akhir (desain kustom atau masih tahap konsep). Dimensi presisi (panjang x lebar diperlukan untuk pembuatan alat yang akurat).

3. Faktor Logistik

- ☐ Jumlah target yang diperlukan. Metode pengemasan yang diinginkan
- ☐ (misalnya, dibungkus susut secara massal atau dikemas satuan).