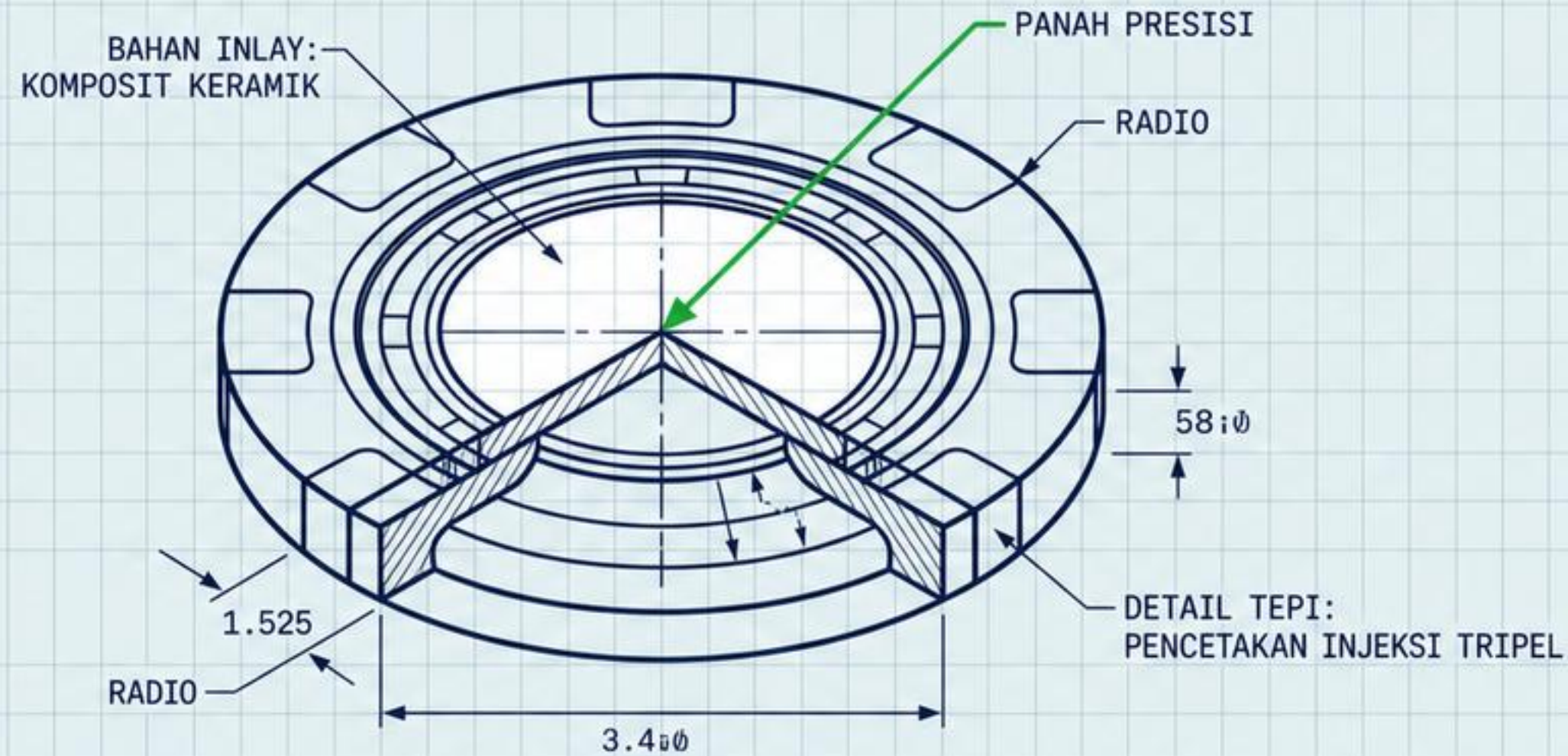


Menentukan Token Kustom

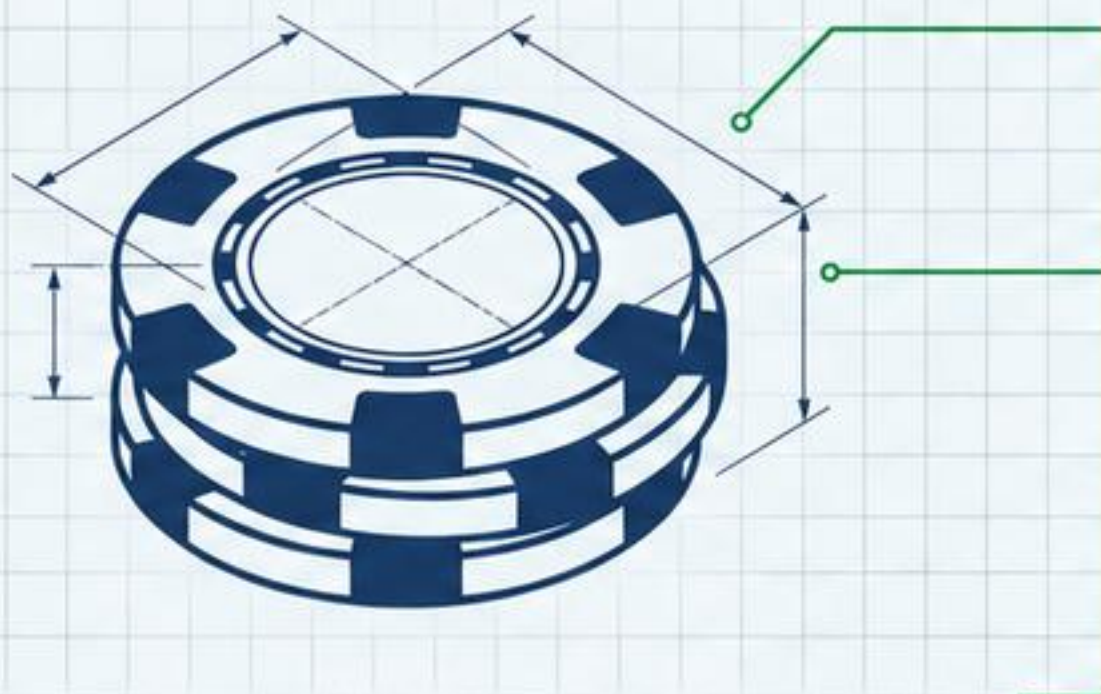
Cetak biru struktural untuk mendefinisikan kasus penggunaan, karya seni, dan persyaratan manufaktur yang sesuai sebelum menjalankan RFQ.



DOC_TYPE: PROCUREMENT // STATUS: DRAFTING // REV: 01



Apa Itu: Keping Poker Kustom



- Token berbentuk cakram yang dirancang khusus untuk:
 - Permainan bermerek [SPESIFIKASI TEKNIS: desain inlay kustom, data berseri]
 - Acara korporat [SPESIFIKASI TEKNIS: kontrol akses aman, identifikasi tim]
 - Distribusi promosi [SPESIFIKASI TEKNIS: produksi volume tinggi, alat pemasaran]
 - Presentasi koleksi [SPESIFIKASI TEKNIS: finishing premium, kemasan display]



Apa yang Bukan



- Tidak boleh disalahartikan sebagai:
 - Alat tukar mata uang [PERINGATAN TEKNIS: INSTRUMEN YANG TIDAK DAPAT DINEGOSIASIKAN]
 - Peralatan permainan kelas kasino [PERINGATAN TEKNIS: TIDAK MEMENUHI REGULASI PERMAINAN]
 - Koin Tantangan [PERINGATAN TEKNIS: BUKAN SENI MEDALI/ MATA UANG]
 - Token minuman atau kartu keanggotaan [PERINGATAN TEKNIS: TIDAK UNTUK PENUKARAN AKSESORI]
 - Cakram plastik generik [PERINGATAN TEKNIS: KONSTRUKSI FIDELITAS RENDAH]



CATATAN: Aplikasi yang dimaksud menentukan semua keputusan karya seni, konstruksi, dan kepatuhan berikutnya.
[POIN SPESIFIKASI KRITIS: Rujuk Bagian 4.1 untuk panduan rekayasa terperinci.]



Matriks Penyelarasan Strategis

	Promosi / Novelty	Acara Korporat/Pribadi	Permainan Venue / Teregulasi
Primer Tujuan:	Pengenalan merek & distribusi ekonomis.	Presentasi premium & permainan acara.	Fungsi operasional & kepatuhan venue.
Sensasi di Tangan:	Prioritas rendah.	Prioritas tinggi.	Standar ketat.
Denominasi Status:	Murni dekoratif.	Nilai acara internal saja.	Nilai permainan teregulasi.
Kebutuhan Keamanan:	Tidak ada.	Minimal/tersirat.	Penilaian anti-pemalsuan ketat diperlukan.
Kepatuhan Tinjauan:	Tidak ada.	Tidak ada.	Pengujian & bukti wajib.

Jebakan Persepsi: Foto vs. Spesifikasi

PERINGATAN: Jangan pernah mengasumsikan karakteristik fisik dari referensi visual.



→ **Berat:** Tidak dapat ditentukan secara visual.

→ **Bahan:** Senyawa inti tidak terlihat dari grafis permukaan.

→ **Detail tepi:** Sering tertutup atau diubah oleh pencahayaan.

→ **Fitur keamanan:** Tidak terlihat berdasarkan desain.

Dokumentasikan tujuan-tujuan utama ini secara eksplisit, bukan mengandalkan referensi gambar.

Pemicu Regulasi

Zona Aman

Zona Teregulasi

Nilai numerik
terdapat pada
karya seni.

Ditujukan untuk
penggunaan
terkait
perjudian.

Penggunaan
di dalam venue
tereregulasi.

PENGUNGKAPAN KONTEKS AMBANG BATAS

Jika ada pemicu melewati
ambang batas, RFQ harus mencakup:

- ✓ Pengungkapan awal konteks venue.
- ✓ Tinjauan regulasi permainan.
- ✓ Penilaian penanganan intensif dan kepatuhan terhadap aturan venue.

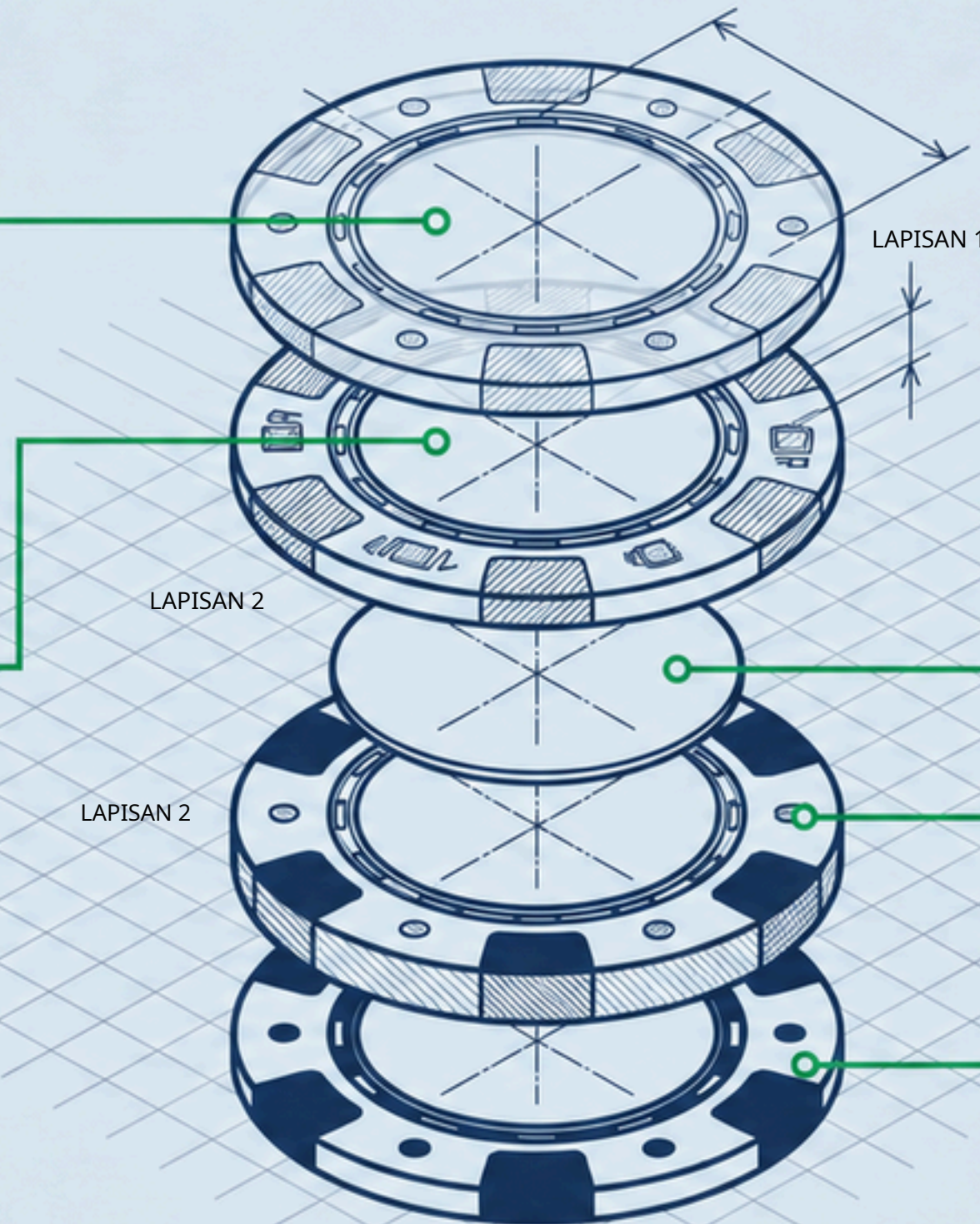
Anatomi Keping Terurai

Tata Letak Sisi:

Lambang tengah vs. teks perimeter. (Tentukan apakah kedua sisi cocok).

Penandaan Nilai:

Denominasi dekoratif vs. elemen serial.



Konsep Sisipan/Decal:
Substrat fisik yang membawa grafis.

Inti Bahan:
Basis struktural.
Menentukan kelas ketebalan dan kelas diameter.

Perlakuan Tepi:
Grafis perimeter dan finishing tepi fisik.

Input Karya Seni & Spesifikasi

Persyaratan Input

Aset Digital yang Diperlukan

- ✓ File karya seni vektor.
- ✓ Kode hex/pantone warna yang disetujui.
- ✓ File tata letak depan dan belakang.
- ✓ Desain tata letak tepi tanpa bungkus.

Standar Proofing

SEBELUM:
Keterbacaan buruk,
ketidakselarasan

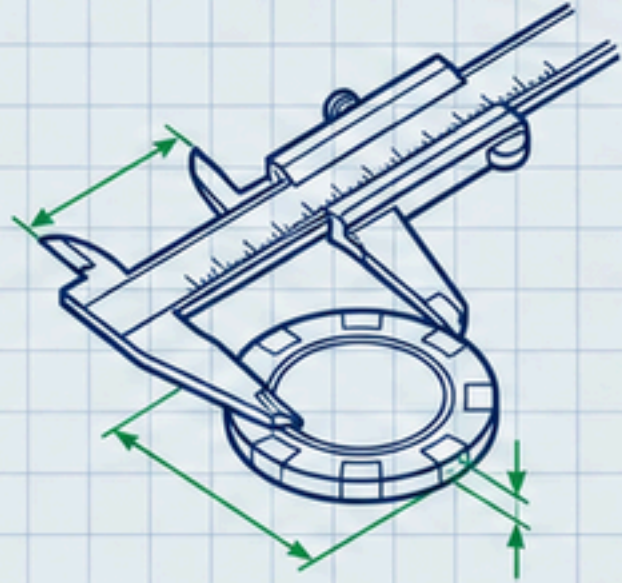
SEBELUM:
Keterbacaan buruk,
ketidakselarasan

Setajam silet,
penyelarasan
sempurna

SESUDAH:

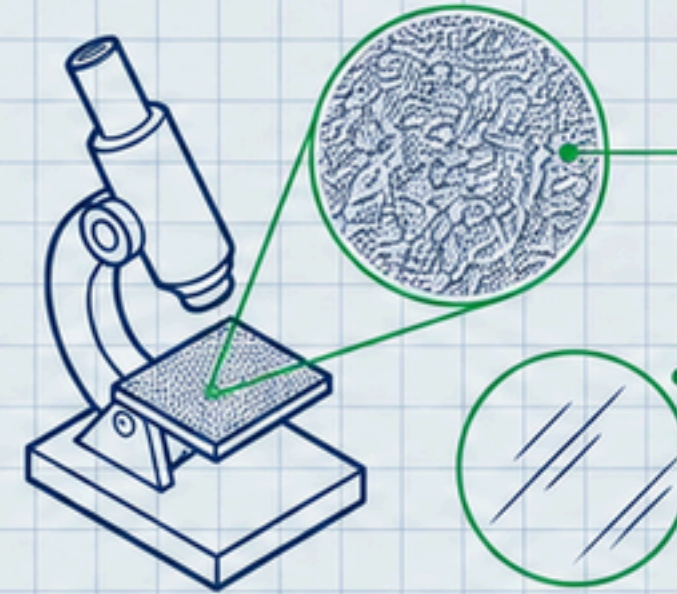
Persyaratan: Langkah proofing wajib untuk memastikan keterbacaan teks dan penyelarasan sebelum komitmen produksi.

Persyaratan Quotation Konstruksi Fisik



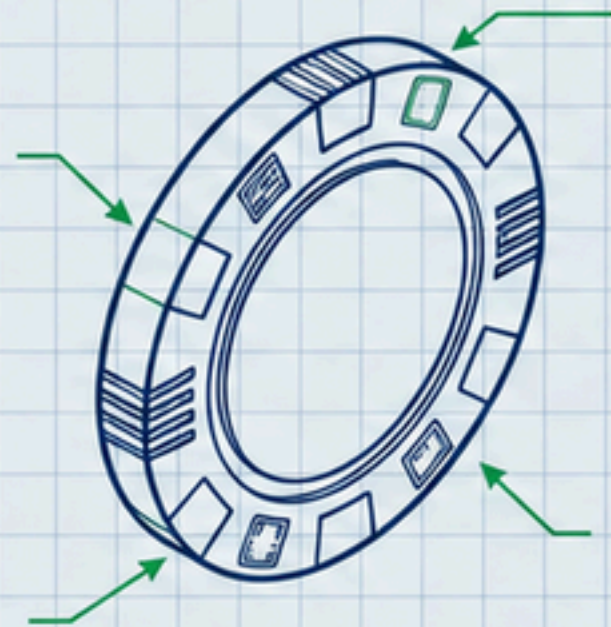
Kelas Dimensi

Harus menyatakan secara eksplisit Kelas Diameter dan Kelas Ketebalan yang diinginkan.



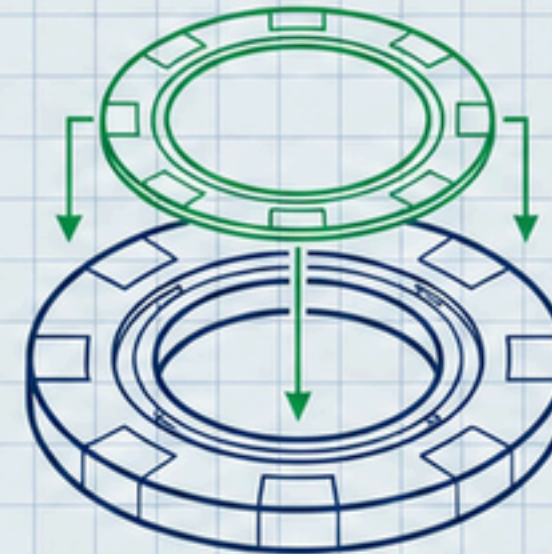
Substrat & Finishing

Harus mendefinisikan Konsep Bahan dan Finishing permukaan.



Arsitektur Tepi

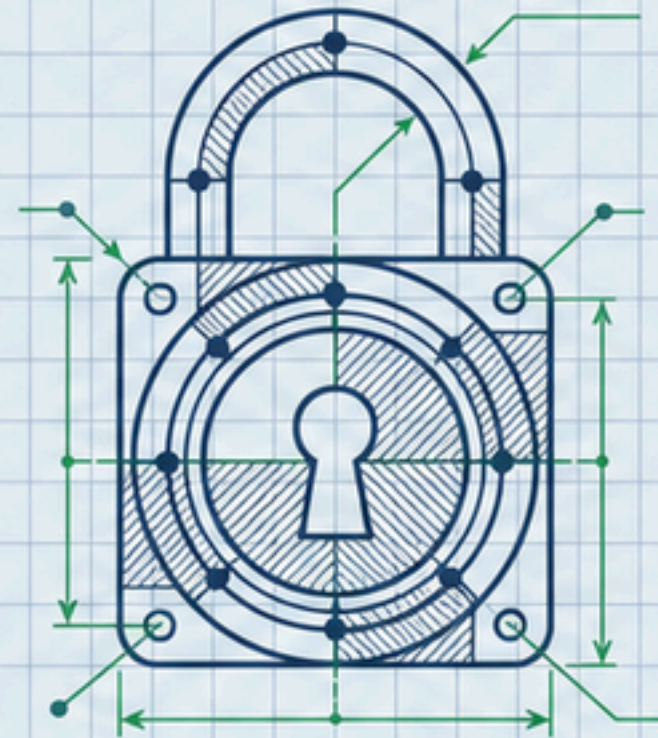
Harus menentukan Perlakuan Tepi fisik bersama grafis tepi apa pun.



Integrasi Grafis

Harus mendefinisikan Konsep Sisipan/Decal yang digunakan untuk menerapkan karya seni pada inti.

Validasi Autentikasi & Kinerja



ARAHAN INTI: Ekspektasi keamanan, autentikasi, atau anti-pemalsuan harus dinilai secara tegas. Tidak pernah boleh tersirat.

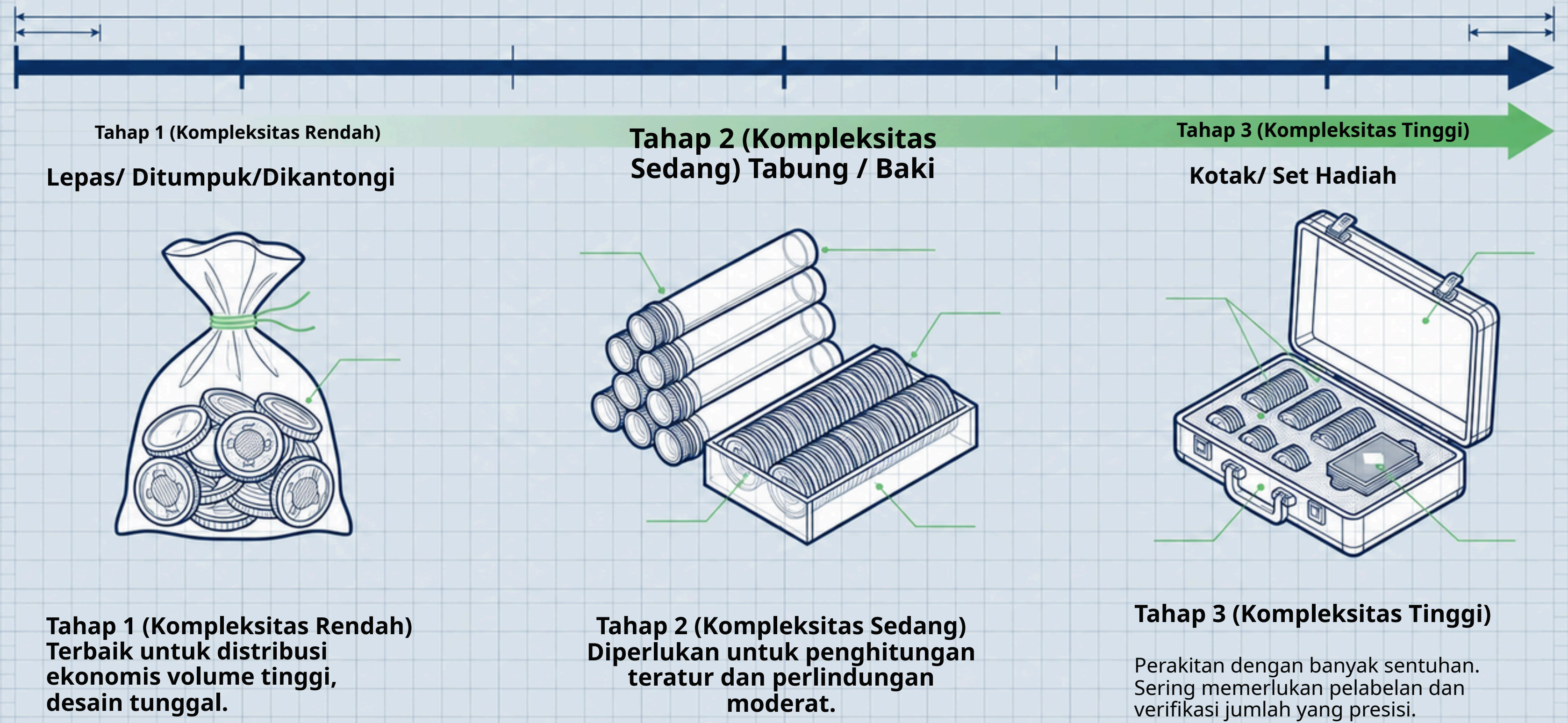
Tinjauan Kinerja

Jika keping harus tahan terhadap penanganan intensif atau kondisi meja tertentu, sampel fisik dan tinjauan pengujian wajib.

Tinjauan Kepatuhan

Jika keping harus memenuhi venue tertentu, pelabelan, atau persyaratan tujuan, cari bukti terdokumentasi melalui saluran tinjauan yang sesuai.

Kontinum Kompleksitas Kemasan



Sintesis: Bill of Materials (BOM) Terkendali

[Versi Desain] + [Warna] + [Penandaan Nilai] + [Tepi] = 1 Lini Produksi Unik

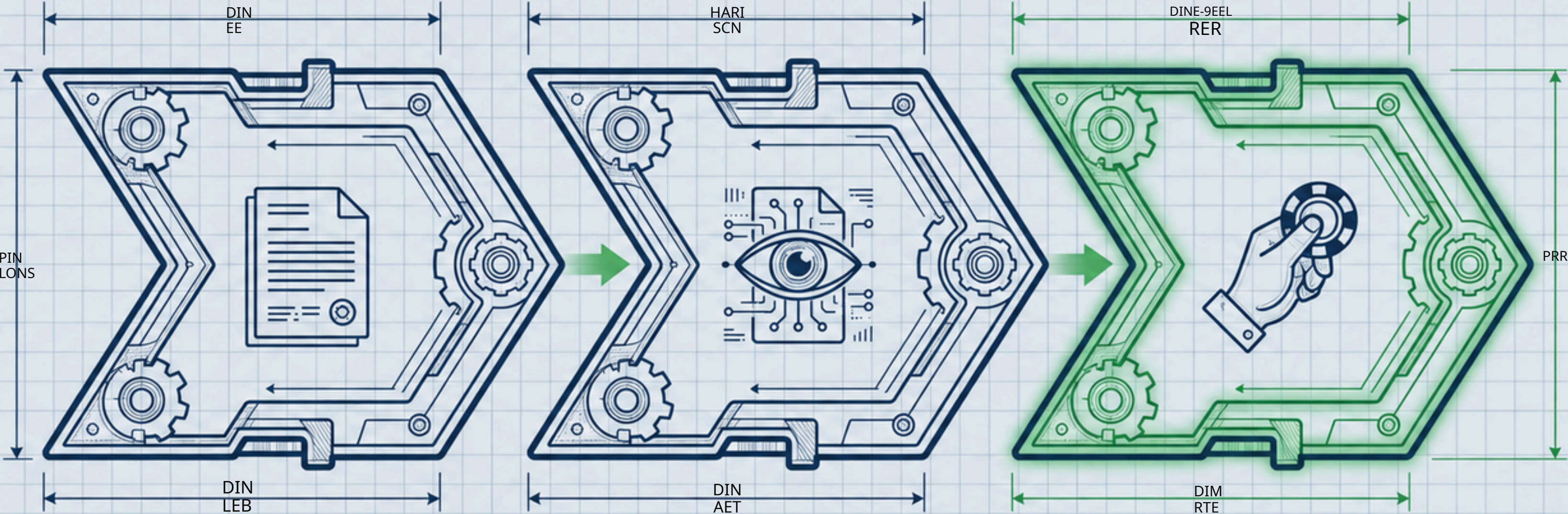
Tabel Matriks Utama

Desain	Warna	Nilai	Kemasan	Kuantitas
Logo Korporat	Merah		Dikantongi	
Logo VIP	Biru		Dalam tabung	



Set campuran memerlukan BoM yang dikendalikan secara cermat untuk memastikan kombinasi warna, nilai, dan kemasan tidak pernah tertukar selama perakitan.

Tonggak Komitmen Akhir



01. Permintaan Quotation
Memerlukan penggunaan yang dimaksudkan, matriks karya seni, preferensi konstruksi, dan komposisi set yang ditentukan.

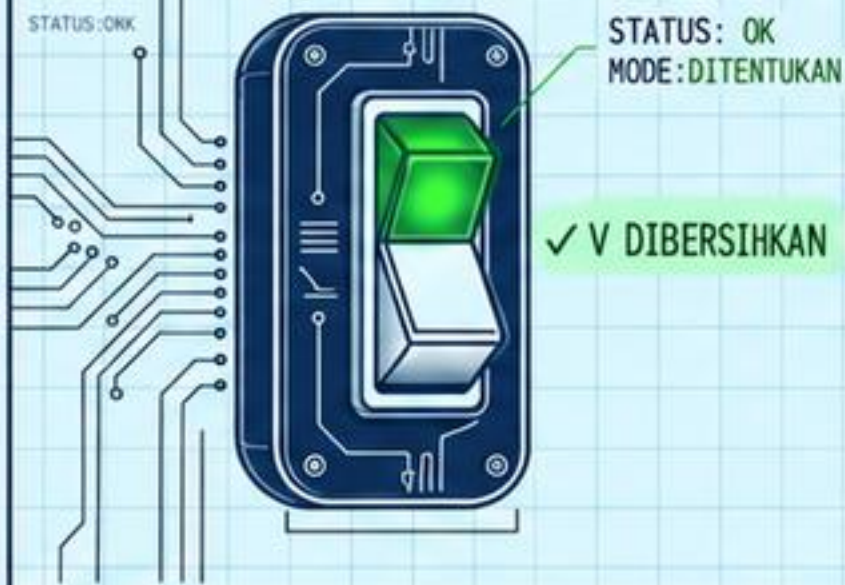
02. Tinjauan Teknis
Memerlukan evaluasi akhir atas file karya seni dan kesesuaian bahan dasar.

03. Validasi Fisik
Persyaratan kritis terkait permukaan, bahan, kinerja, atau kepatuhan mengharuskan sampel fisik dan tinjauan pengujian sebelum persetujuan akhir.

Papan Kontrol RFQ Utama

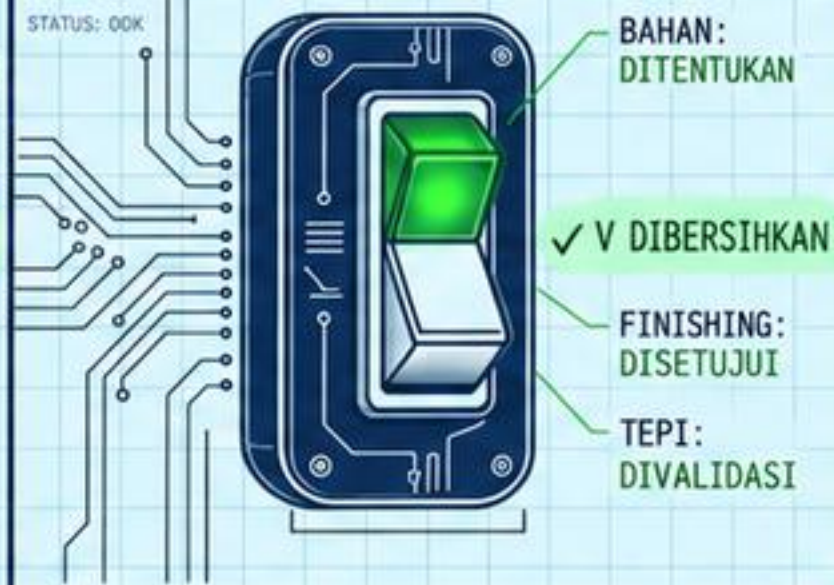
01

Penggunaan yang dimaksud sudah ditentukan? (Pribadi, promosi, ritel, atau teregulasi)



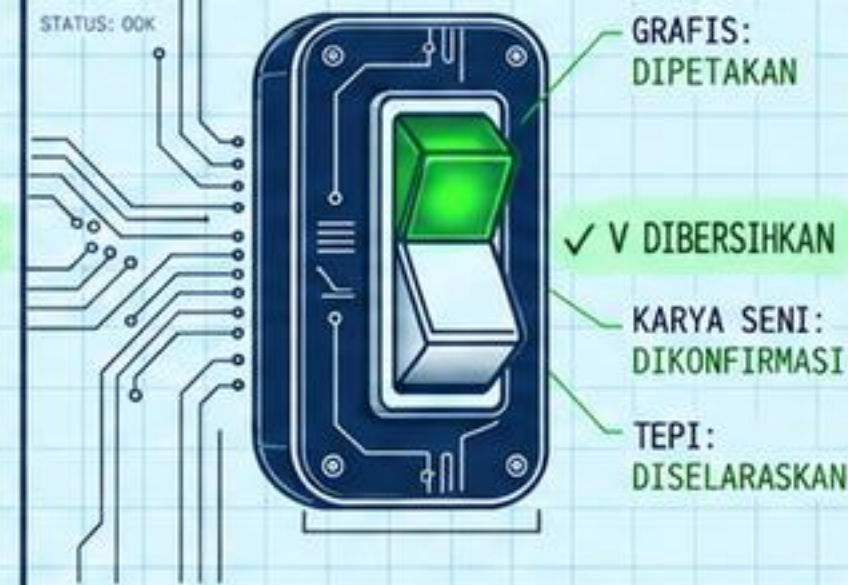
02

Bahan, sensasi, finishing, dan tepi sudah dievaluasi?



03

Grafis depan, belakang, dan tepi sudah dipetakan?



04

Matriks warna, nilai, serial, dan kuantitas sudah dibuat?



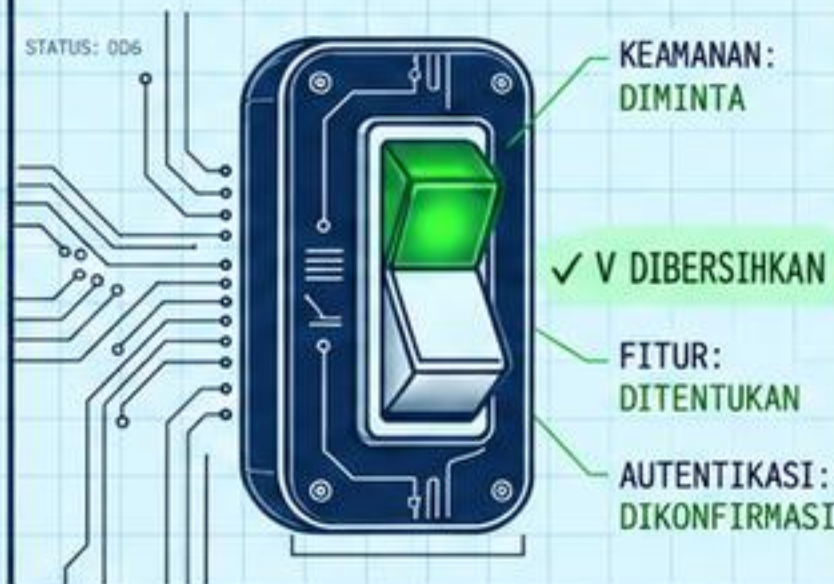
05

Penandaan nilai sudah diklasifikasikan? (Dekoratif vs. teregulasi)



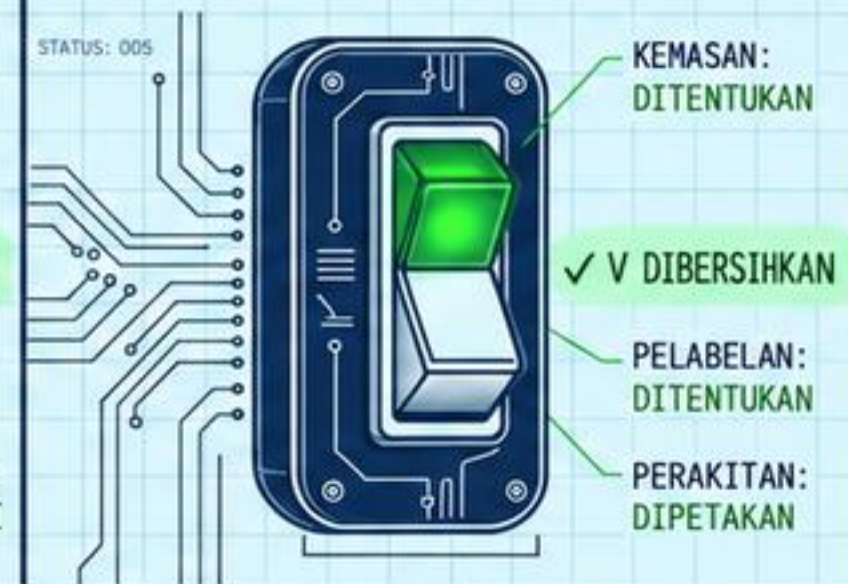
06

Fitur keamanan/autentikasi sudah diminta secara eksplisit?



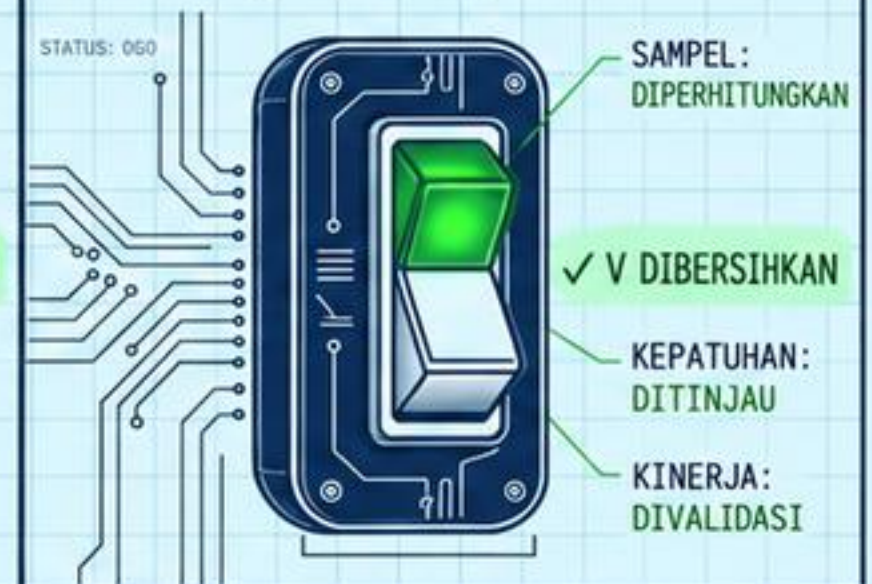
07

Pengemasan, penghitungan, pelabelan, dan perakitan sudah ditentukan?



08

Tinjauan sampel dan kepatuhan/kinerja sudah diperhitungkan?



Pembatasan Produsen & Konten



BUKTI DIPERLUKAN: Jangan mengklaim persetujuan kasino,
kepatuhan regulasi, kinerja keamanan, berat persis,
komposisi bahan, daya tahan, atau perlindungan autentikasi
tanpa bukti terdokumentasi.

TANPA MENGADA-ADA: Jangan mengarang dimensi, harga, jumlah
minimum, waktu pengerjaan, sertifikasi, atau jaminan.



AKHIR SPESIFIKASI. LANJUTKAN KE QUOTATION