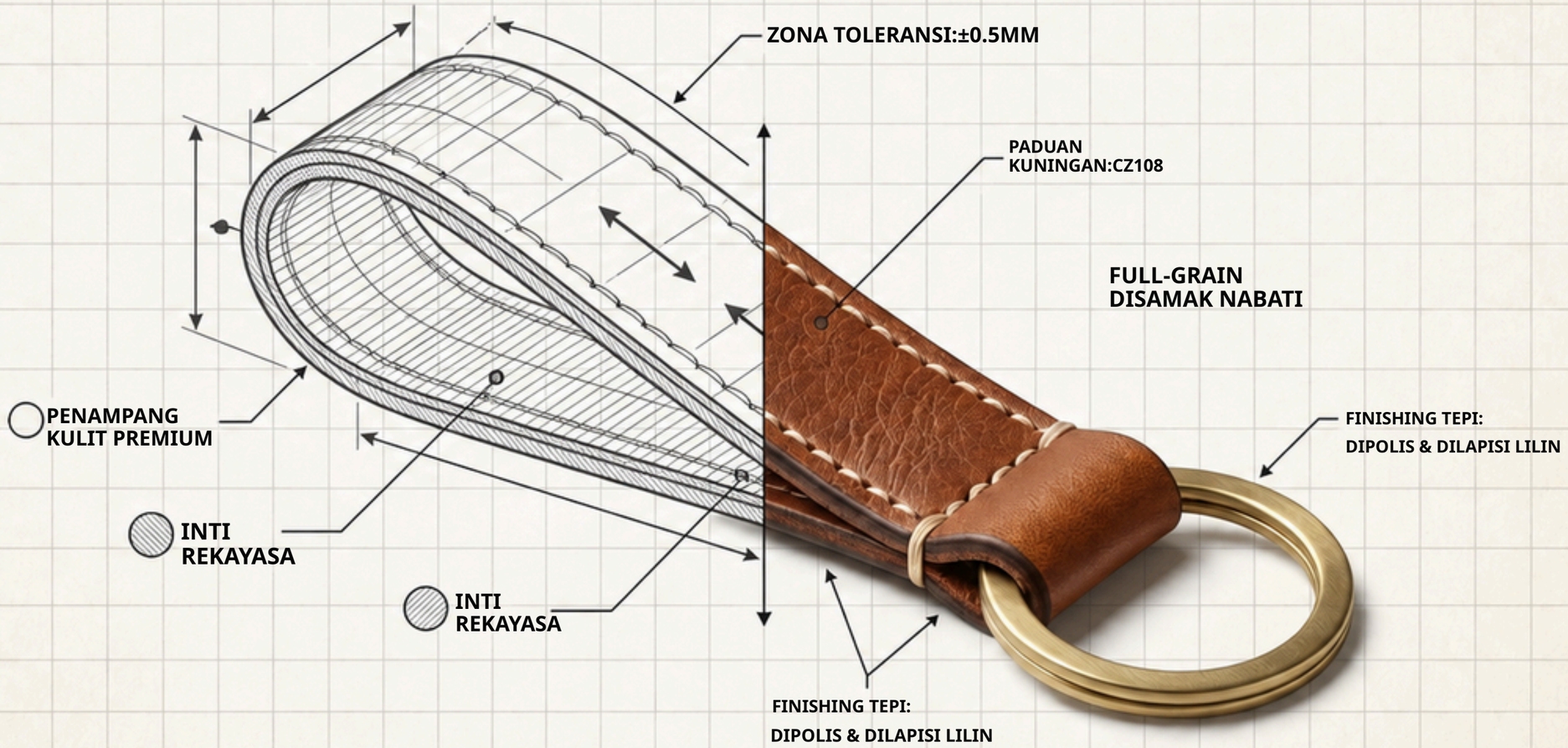
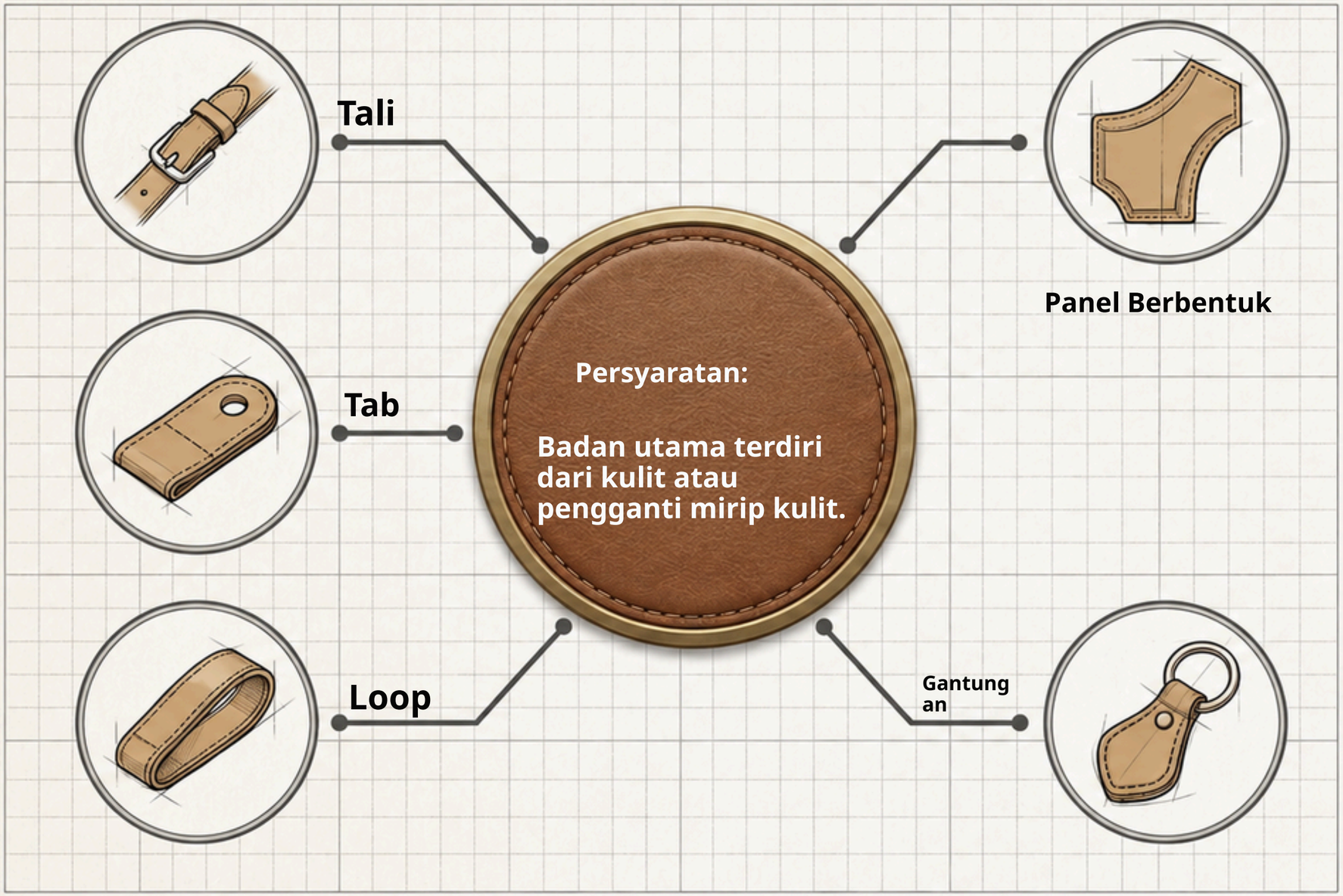
Gantungan Kunci Kulit Kustom

Panduan Pengadaan Teknis



Mendefinisikan Kategori



Rute Material Alternatif

Perlu grafis fotografis presisi atau efek transparan? Pilih Akrilik.

Perlu fleksibilitas yang dapat dicuci atau relief cetak? Pilih Karet.

Apakah sebagian besar berbahan logam dengan aksen kulit kecil?

Pilih Gantungan Kunci Logam.

Bergerak Melampaui "Premium"

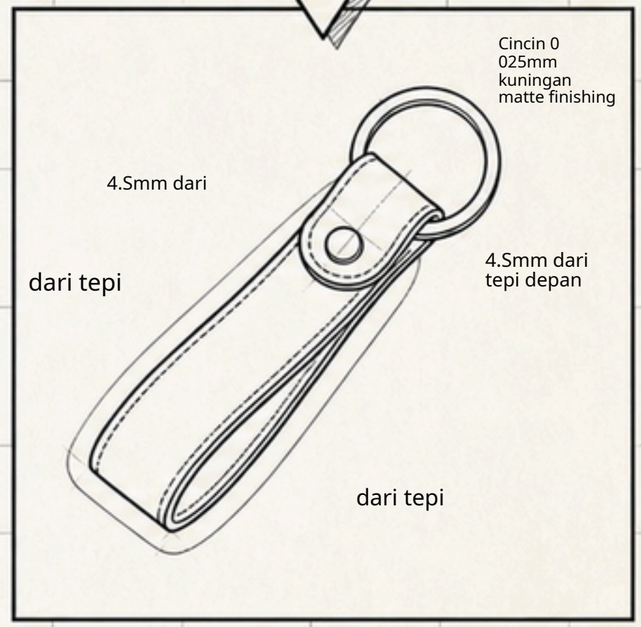
Jebakan

"Saya butuh gantungan kunci kulit premium."



Solusinya

"Saya butuh spesifikasi yang telah dikutip, ditinjau artwork-nya, dan diuji materialnya."



Panduan Inti ·Pembeli harus meminta pemasok mengusulkan dan mengidentifikasi konstruksi material yang tepat. Komitmen teknis dan komersial final memerlukan peninjauan quotation, artwork, dan material.

Aturan Ketat:Jangan mengklaim tingkat kulit, asal, sertifikasi, masa pakai, toleransi, MoQ, harga, waktu pengerjaan, tingkat kinerja, atau jaminan tanpa konfirmasi tertulis.

Matriks Keputusan Material



Kulit Asli

Penampilan: Variasi alami tinggi

Konsistensi: Bervariasi menurut kulit

Perawatan: Memerlukan conditioning

Struktur Biaya: Premium/Tertinggi

Pelabelan: Aturan asal yang diatur



Material Bonded

Penampilan: Finishing matte seragam

Konsistensi: Sangat konsisten

Perawatan: Lap hingga bersih

Struktur Biaya: Kelas menengah

Pelabelan: Harus menyatakan % kulit



Split Berpelapis

Penampilan: Permukaan mengilap/bercat

Konsistensi: Warna konsisten

Perawatan: Bersihkan permukaan saja

Struktur Biaya: Kelas menengah-bawah

Pelabelan: Tidak boleh mengklaim full-grain



Alternatif Sintetis

Penampilan:Tekstur rekayasa
Konsistensi:Repetisi tanpa cacat
Perawatan:Sangat tahan lama/Dapat dicuci
Struktur Biaya:Bergantung skala
Pelabelan:Klasifikasi vegan/faux

Wawasan Utama:

Spesifikasi pengadaan harus membedakan keempat material ini karena karakteristik fisik dan persyaratan pelabelan hukumnya berbeda secara mendasar.

Anatomi & Konstruksi Terurai



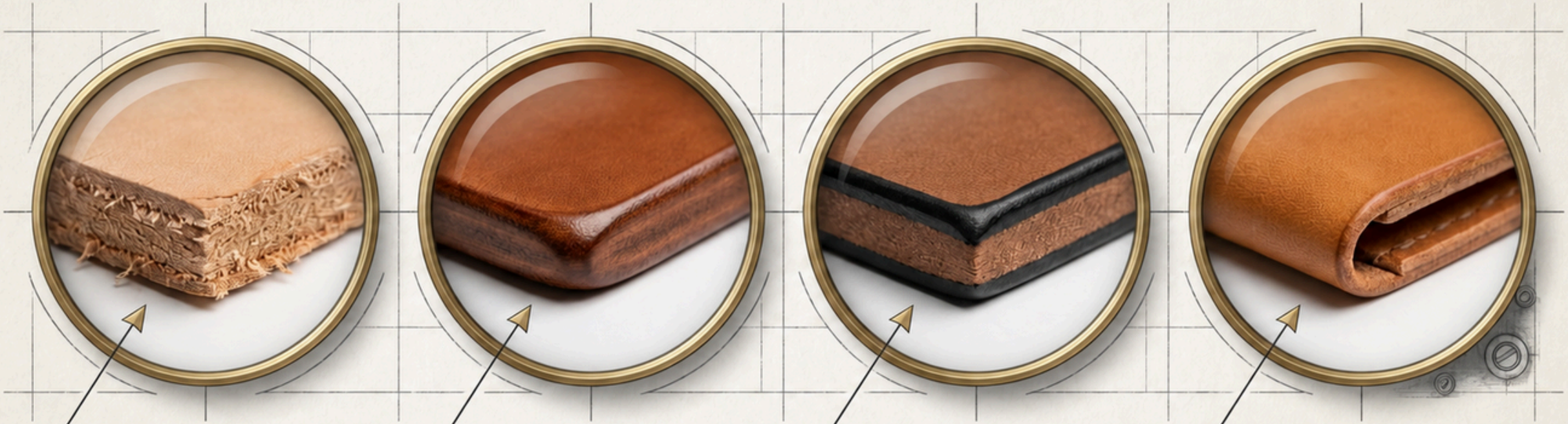
Perakitan Apakah material dijahit, dikeling, dilem, atau diamankan secara mekanis?

Badan Inti Apakah bagian ini satu lapis, diberi backing, dilipat, atau diberi bantalan?



Serat Bagaimana rasa sentuh, karakter serat, dan variasi alami yang diinginkan?

Kompendium Perlakuan Tepi



Raw

Belum difinishing, menampilkan inti alami.

Burnished

Dipoles karena gesekan untuk segel halus dan alami.

Coated

Dicat di tepi untuk garis warna padat dan tersegel.

Folded

Disayat dan dilipat ke dalam untuk tampilan tanpa jahitan.

Arahan Tindakan: Penampilan tepi harus didefinisikan secara eksplisit dan referensi fisik yang disetujui harus diminta.

Kemampuan Dekorasi Permukaan



Debossing



Embossing



Foil



Pencetakan

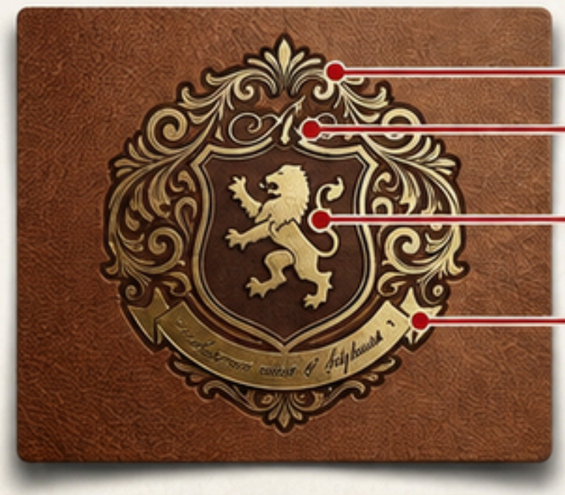


Pengukiran



Emblem Logam

Titik Pemeriksaan Penyesuaian Artwork



- Garis halus (Risiko terisi)
- Counter kecil (Risiko menyatu)
- Area solid besar (Risiko impresi tidak merata)
- Finishing metalik (Risiko mengelupas)

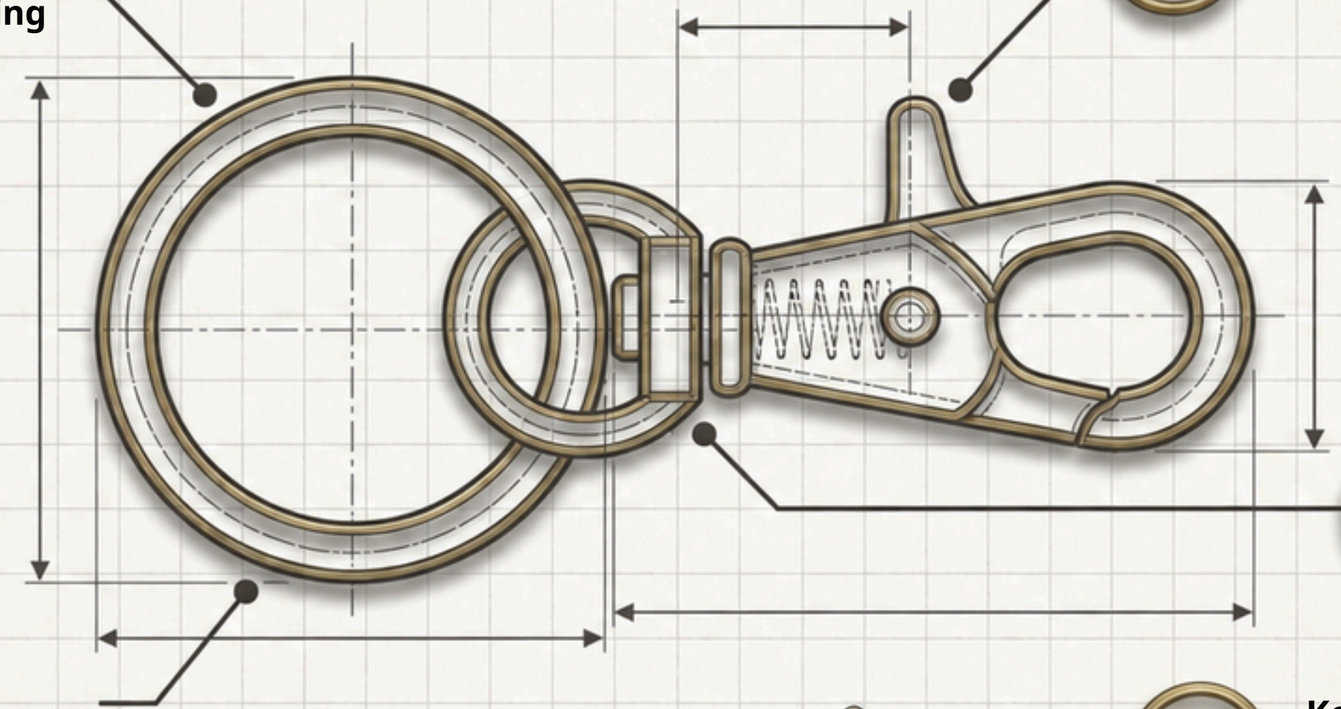
Panduan Inti:Selalu tanyakan

metode mana yang kompatibel dengan permukaan yang diusulkan.

Spesifikasi Integrasi Hardware

Tipe:
Cincin,Kait,Kancing

Aksi Pembukaan:
Pegas,Sekrup,Lever

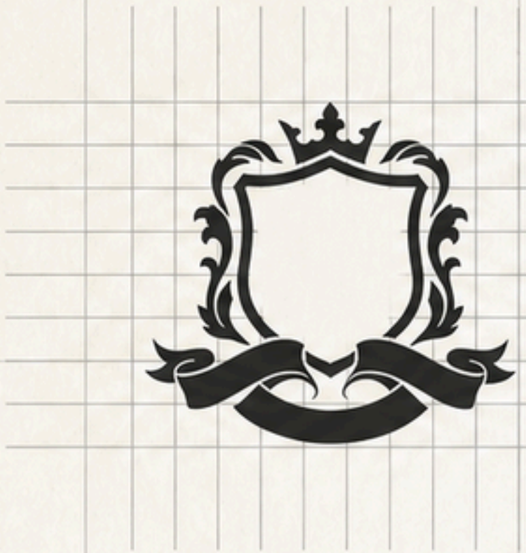


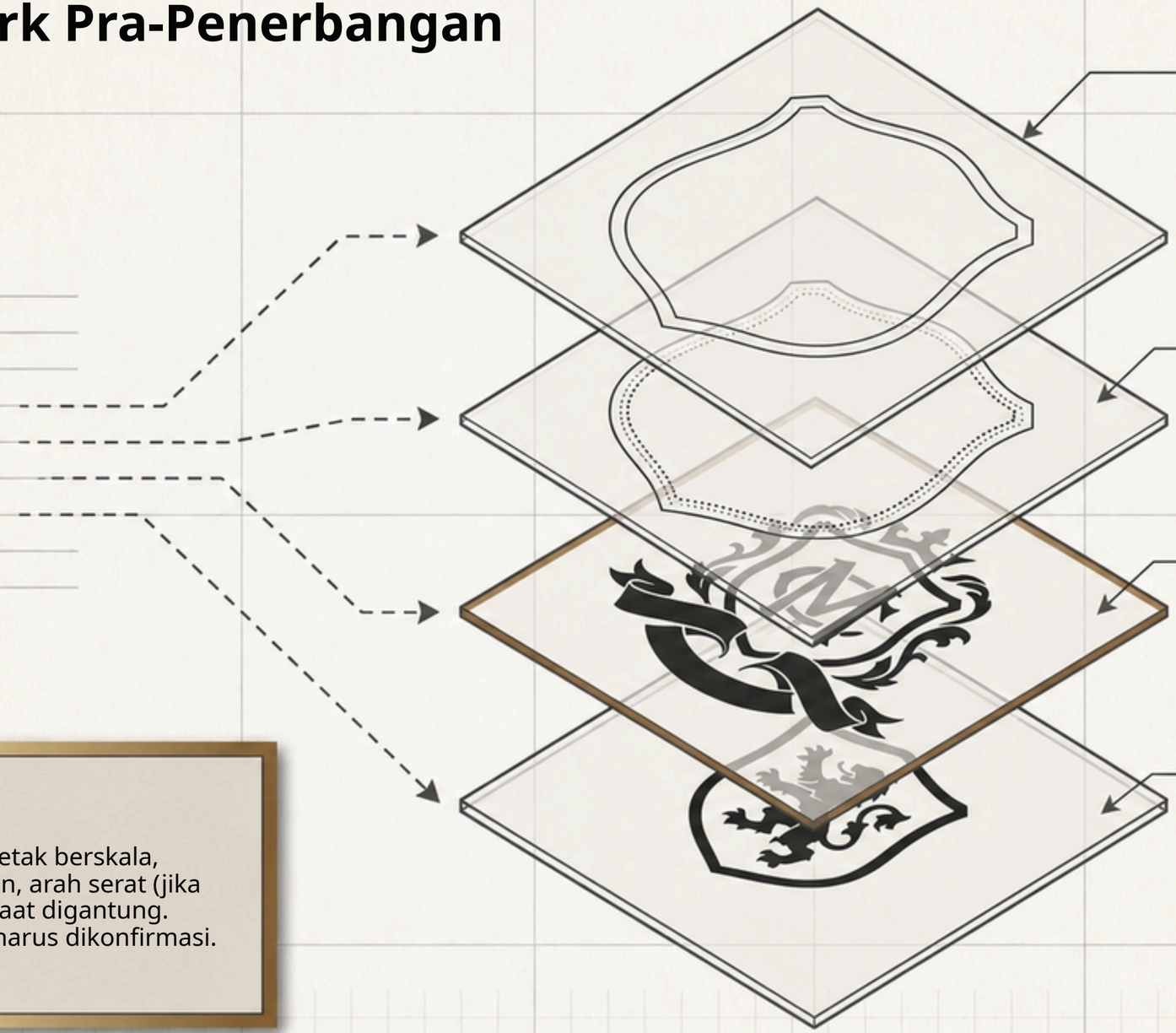
4. Pemasangan Orientasi:
Bagaimana posisinya menggantung relatif terhadap badan kulit

Finishing:
Plating,Poles,Matte

Koordinasi Logam:
Apakah cocok dengan finishing foil atau emblem?

Pemisahan Artwork Pra-Penerbangan





Lapisan 1:
Jalur Potong & Lubang

Lapisan 2:
Garis Jahitan

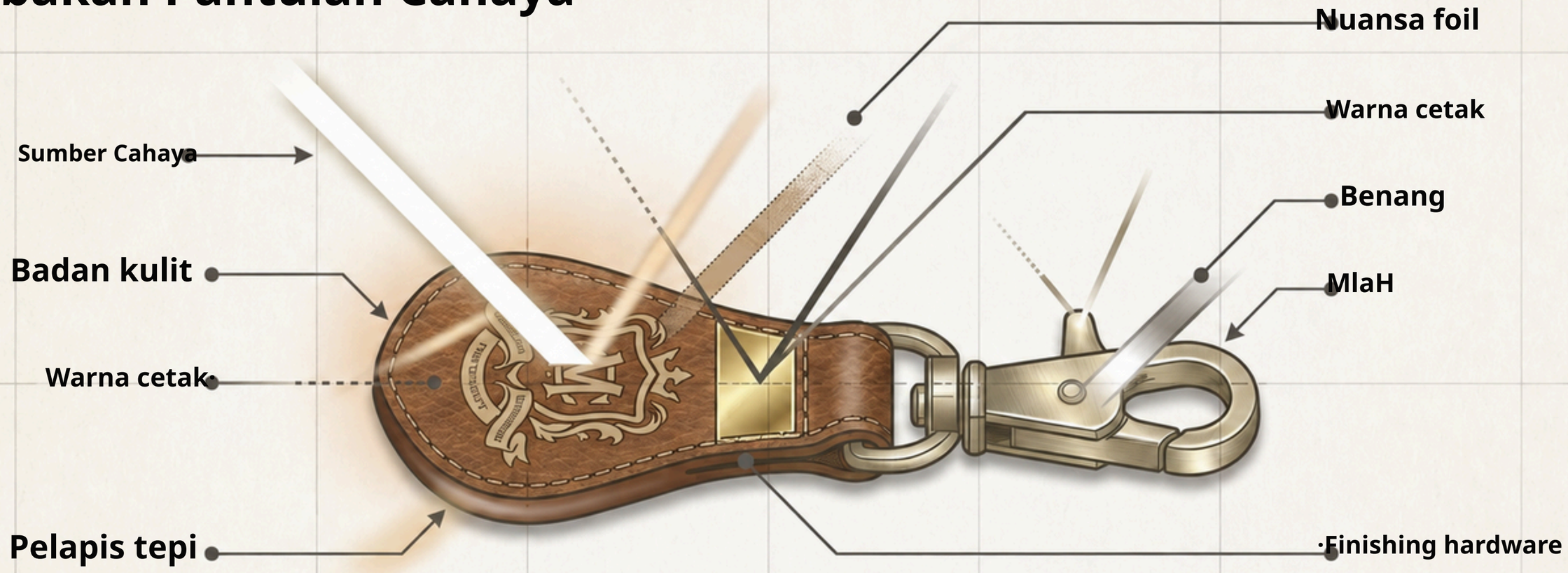
Lapisan 3:
Lapisan Foil/Cetak

Lapisan 4:
Lapisan Deboss/Emboss

Persyaratan Tata Letak

File vektor harus menyertakan tata letak berskala, indikasi depan/belakang, arah lipatan, arah serat (jika relevan), dan orientasi pembacaan saat digantung. Kelayakan minimum garis dan teks harus dikonfirmasi.

Jebakan Pantulan Cahaya



Wawasan Utama: Material ini memantulkan cahaya secara berbeda. Koordinasi visual tidak dapat dilakukan hanya melalui kode hex digital saja; harus dinilai pada sampel fisik. Berikan nilai referensi, tetapi prioritaskan elemen mana (misalnya kulit atau foil) yang menjadi jangkar warna merek sebenarnya.

Menetapkan Penerimaan & Kepatuhan

Variasi Alami

Tanyakan apakah batch material atau tanda alami dapat memengaruhi nuansa dan penampilan di seluruh pesanan. Emboss sampel material kulit dan pastikan konsistensi di seluruh pesanan.

Aturan:Jangan menggambarkan variasi alami

sebagai cacat atau manfaat yang dijamin sebelum material dan referensi penerimaan yang disetujui tersedia.



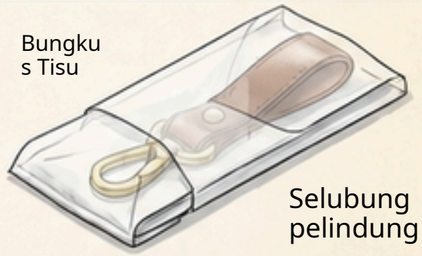
Titik Pemeriksaan Kepatuhan Permukaan kritis, identitas material, ketahanan warna, kinerja hardware, zat terbatas, dan persyaratan pelabelan semuanya memerlukan sampel fisik dan tinjauan pengujian.

Risiko Transit & Mitigasi Pengemasan

Bahaya:
Abrasi & Transfer



Solusi:
Pembungkus individual & tisu



Bahaya:
Kontak Logam-ke-Permukaan



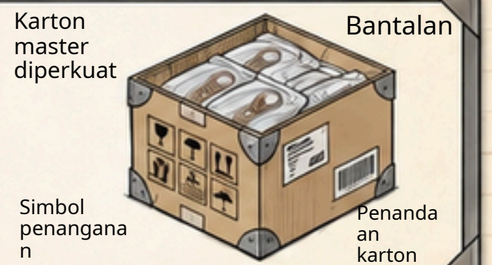
Solusi:
Kartu backing & orientasi spesifik



Bahaya:
Deformasi



Solusi:
Kantong dan penandaan karton yang tepat



Spesifikasi Logistik: RFQ harus menyatakan jumlah per desain, warna material, dekorasi, dan finishing hardware. Definisikan assortments, penempatan barcode, label, penandaan karton, tujuan, dan persyaratan pengiriman.

Checklist Sintesis RFQ 8 Poin

- [ ] 1. Identifikasi preferensi material asli, bonded, split, atau sintetis.
- [ ] 2. Sediakan bentuk badan, lapisan, lipatan, jahitan, tepi, dan orientasi.
- [ ] 3. Nyatakan jumlah menurut desain, warna, dekorasi, dan finishing hardware.
- [ ] 4. Sediakan artwork vektor dan tandai setiap proses dekorasi secara terpisah.
- [ ] 5. Definisikan serat, rasa sentuh, nuansa, kilau, tepi, dan ekspektasi variasi.
- [ ] 6. Konfirmasikan tipe hardware, konstruksi pemasangan, aksi, dan finishing.·
- [ ] 7. Minta swatch material, proof, sampel konstruksi, dan rencana pengujian.
- [ ] 8. Definisikan pelabelan, kemasan individual, assortments, dan penandaan karton.

RFQ yang berhasil bergantung pada konstruksi teknis, bukan nama material umum atau citra gaya hidup. Quotation, artwork, dan tinjauan material wajib untuk komitmen final.